

Prace na 6 dla klas 5:



PREZENTACJE POWERPOINT LUB OPENOFFICE IMPRESS

Uwagi ogólne:

- minimum 10 slajdów, animacje niestandardowe tekstów i obrazków, muzyka dostosowana do tematu prezentacji,
- praca zapisana lub opublikowana tak, aby dołączone zostały wykorzystane w niej czcionki, muzyka i filmik
- Zdania własne.
- podane źródła (strony www, encyklopedie, książki itp.)

1. Układ słoneczny (planety i ich opis, gwiazda...)
2. Woda w przyrodzie (stany skupienia, szron szadź, rosa lód woda, para itp...)
3. Komiks (własny pomysł więc tu nie musisz wklejać filmików)
4. Urządzenia wewnętrzne i zewnętrzne komputera
5. Karta rowerowa: znaki
6. Karta rowerowa: sytuacje na skrzyżowaniach
7. Karta rowerowa: Budowa roweru i jego konserwacja
8. Karta rowerowa: Pierwsza pomoc przedmedyczna
9. Polscy nobliści
10. Zasady ortografii
11. Budowa piramidy
12. części mowy, części zdania
13. Bitwa pod Termopilami
14. Leonardo da Vinci
15. Pierwsze samoloty (historia do II wojny światowej)
16. Kornel Makuszyński i jego bajki. Prezentacja w formie opowiadania o życiu, twórczości, postaciach animowanych bajek
17. Jan Brzechwa j.w.

OPENOFFICE DRAW, COREL DAW

1. Obrazek wykonany jako grafika wektorowa (krzywe Beziera czyt. Baze obowiązkowo!)

PROGRAM GRAFIKI BITMAPOWEJ (PAINT, PHOTOSHOP ITP.)

1. Ja jako książkę, księżniczka
2. Scena batalistyczna – „Grunwald”
3. Moja ulubiona bajkowa postać
4. Fotomontaż zdjęcia

PROGRAMOWANIE

Uwagi ogólne:

- Program winien zawierać minimum 2 procedury lub funkcje z parametrami, pętlę
- dostarczyć n-łowi kod programu

MICROSOFT WORD LUB OPENOFFICE WRITE

1. Opowiadanie - Niezwykła przygoda Kajtka w krainie Tytanów (formatowanie, własne obrazki nie większe niż 6cm x 6cm, klasa 6 min 3 strony czcionką 14)
2. Wypracowanie – Dlaczego lubię/nie lubię zimą/y (formatowanie, własne obrazki nie większe niż 6cm x 6cm, klasa 6 min 3 stron czcionką 14)
3. Komunikatory Internetowe (j.w.)

STRONY INTERNETOWE

1. prowadzenie bloga
2. Własna strona WWW

PLANSZE:

1. Zasady Netykiety
2. Skróty klawiszowe (np. CTRL+C, CTRL+V)
3. Urządzenia Wejścia - Wyjścia