Zadania praktyczne – II etap – czas 90minut

ZADANIE 1 (max 4pkt)

- Na **dysku W:/** utwórz strukturę Folderów i Podpolderów jak na schemacie poniżej. Jeśli nie potrafisz znaleźć dysku W:/ wykonaj strukturę na Pulpicie. Dostaniesz mniej punktów, ale zawsze coś.



Zadanie 2 (max 4pkt)

Utwórz plik tekstowy w programie **WordPad**, który będzie zawierał tekst **"Konkurs Informatyczny 2013"(**1 pkt) Dokonaj formatowania zapisanego tekstu wg zaleceń:

Czcionka: Comic Sans MS, Rozmiar: 36, kursywa, podkreślenie) (1pkt.)

zapisz ten plik pod nazwą **tekst** jako typ **RTF** w katalogu **WordPad**, który znajdziesz w strukturze, którą utworzyłeś na dysku W:// (2 pkt.).

Zadanie 3 (max 5pkt)

- 1. Wyszukaj w komputerze i otwórz plik o nazwie biorytmy.exe
 - Jeśli nie wiesz jak poproś o podpowiedź. Otrzymasz ją na pewno!!! Jednak tym samym zmniejszysz liczbę możliwych punktów za to zadanie o 2pkt
- 2. Odszukaj informację o programie i skopiuj ją.
- 3. Dowolnym sposobem uruchom program **Notatnik** i wklej do niego skopiowaną zawartość.
- 4. Zapisz ten dokument pod nazwą **Przeczytane Skopiowane**, w katalogu o nazwie **Notatnik**. Znajdziesz go w strukturze, którą utworzyłeś na dysku **W**://.
- 5. Zamknij dokument i zgłoś do sprawdzenia

Zadanie 4 (max 6pkt)

- XX
- 1. Poskładaj w programie MS Paint śnieżynkę na podstawie pliku
 - z3_sniezka_element.png znajdziesz go w katalogu: PULPIT/Konkurs/pliki.
- 2. Śnieżka ma wyglądać tak jak na rysunku obok i składać się z 6 elementów (max 4pkt.).
- 3. Plik zapisz jako typ **GIF** z nazwą śnieżka w katalogu **Rysunki.** Znajdziesz go w strukturze, którą utworzyłeś na dysku **W**:// (2 pkt.).



Zadanie 5 (max 8pkt)

- Uruchom program Paint i wykonaj obrazek jak obok: Wykonaj koła i napis (2pkt) Zwróć uwagę na przecinanie kół (2pkt) Zwróć uwagę na cień przy napisie (2pkt)
- Plik zapisz jako typ PNG z nazwą logo w katalogu Rysunki. Znajdziesz go w strukturze, którą utworzyłeś na dysku W:// (2pkt)

Zadanie 6 (max 10pkt)

Zmień formatowanie tekstu w pliku **z5_zastosowanie_komputera** według zasad podanych w poniższych punktach. Plik znajdziesz w katalogu: **PULPIT/Konkurs/pliki**.

- a) W całym dokumencie zmień czcionkę na: Times New Roman w rozmiarze 12 punktów (1pkt)
- b) W całym dokumencie ustal odstęp między akapitami na 12 pkt, (1pkt)
- c) W całym dokumencie zmień Interlinie na półtora, (1pkt)
- d) W całym dokumencie ustal wcięcie pierwszego akapitu na 2 cm i wyjustuj, (1pkt)
- e) **Tytuł** tekstu pogrub, wyśrodkuj, zmień rodzaj czcionki na Verdana, zwiększ rozmiar na 16pkt, rozstrzel na 6pkt, dodaj cień i wszystkie wersaliki, kolor czcionki czerwony i dowolne pokreślenie, (2pkt)
- f) **Podtytuły** pogrub, wyrównaj do lewej, zwiększ rozmiar na 14pkt, wybierz kapitaliki oraz dowolny kolor (ten sam dla wszystkich podtytułów) (2pkt)
- g) Usuń nadmiar ENTERÓW (1pkt)
- h) Plik zapisz pod nie zmienioną nazwą w katalogu Microsoft Word. Znajdziesz go w strukturze, którą utworzyłeś na dysku W:// (1pkt)

Zadanie 7 (max 16pkt)

Uruchom program PowerPoint i wykonaj prezentację pt.: Ptaki wg zasad:

- wstaw 5 slajdów (1pkt)

- 1 Slajd tytuł oraz twoje imię i nazwisko, zmień tło na dowolnie Ci pasujące (1pkt)
- 2 Slajd 5 Slajd
 - 1. Zmień kolor lub gradient lub deseń tła na dowolny Ci pasujący (pamiętaj o zasadach odnośnie tekstu)
 - 2. Z dostępnych obrazków i opisów wybierz 4 i wstaw na podane slajdy (8pkt)
 - bocian: tytuł slajdu, zdjęcie bociana, opis (opis jest obszerny proponuję więc najpierw wkleić do Worda i wybrać)
- W jednym z narożników wstaw dźwięk odpowiadający ptakowi ze slajdu (2pkt)
- Na ostatnim slajdzie wstaw film, który odtwarzać się będzie automatyczne po otworzeniu slajdu (2pkt)

(Raczej nie masz czasu na przejścia, spis treści itp)

Dostaniesz dodatkowe 2 pkt za estetykę, rozmieszczenie elementów na slajdzie

Zadanie 8 (max 23pkt)

Stary szef mafii **Kosmo Dyr** jest posiadaczem fabryki wyrobów czekoladopodobnych **"Mniam - Mniam"**. Praca w mafii to niepewny biznes i do tego mocno stresujący dlatego też stary Kosmo szuka następcy. Ma na oku czterech pomocników: **Tomcio Obgryzacza, Zigi Dojadacza, Zenka Celafonika** i piękną **Hermenegildę Ptyś**. Każdy z pomocników ma za zadanie przepracować w fabryce 4 tygodnie. Potem Kosmo wybierze.

- Stwórz tabelę zaczynając od 4 wiersza i kolumny A o następujących nazwach kolumn: (1pkt)

- Lp., Imię, Nazwisko, 1 tydzień, 2 tydzień, 3 tydzień, 4 tydzień, Liczba przepracowanych godzin (2pkt)
- W odpowiednich kolumnach wpisz imiona i nazwiska mafiosów. Nadaj im kolejną liczbę w kolumnie Lp. (2pkt)
- wymyśl i wpisz liczbę godzin spędzonych w fabryce w każdym z tygodni (1pkt)
- w odpowiedniej kolumnie, wykorzystując formuły, zsumuj liczbę godzin każdego z mafiosów (1pkt)
- Dodaj zewnętrzne i wewnętrzne obramowanie tabeli (2pkt)
- Wypełnij komórki kolorami (użyj jeden kolor dla wiersza z tytułami kolumn, oraz na zmianę 2 kolory dla członków mafii) 2pkt
- Scal odpowiednie komórki i oblicz dane tak jak na poniższym rysunku używając odpowiednich formuł!!! (max 8pkt)

14		
15	najmniejsza liczba	
16	przepracowanych godzin	
17		Nagrodę otzymuje
18	największa liczba	Nazwisko osoby,
19	przepracowanych godzin	która
20		przepracowała
21	średnia liczba	najwięcej godzin
22	przepracowanych godzin	
23		

- Scal komórki B2:H2, wpisz nazwę fabryki czcionką 36, pogubioną i czerwonym kolorem, wyśrodkuj w pionie i poziomie (3pkt)
- Zapisz dokument pod nazwą Firma Mniam Mniam w katalogu o nazwie Excel w strukturze na dysku W:// (1pkt)