

Lekcja 16: Bal Misia Fredzia

INFORMACJA

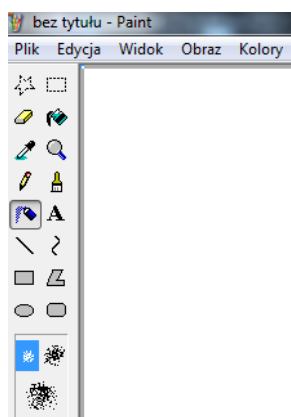
To jeden z najtrudniejszych tematów w roku szkolnym dla klas II. Prace niech będą podobne

PRZYGOTOWANIE

- Pobierz ze strony naszej szkoły program **Paint XP** (którego uczymy się na lekcji)
- W drugiej części lekcji należy uruchomić **program Podręcznik**, do którego kody wysłałem w dzienniku elektronicznym

Zadanie 1

- ➔ W otwartym oknie programu Paint wykonaj dowolny rysunek, na przykład **sztuczne ognie** lub **fajerwerki**, przy użyciu narzędzia **Aerograf**.
- ➔ Wybierz narzędzie **Aerograf** wskazane na obrazku
- ➔ Wybierz grubość narzędzia.
 - Obrys najlepiej wykonać najmniejszym rozmiarem
 - Środek również kolorujemy Aerografem o rozmiarze średnim
- ➔ Wybierz kolor
- ➔ Wykonaj: Dwie rakiety i dorysuj największym rozmiarem sztuczne ognie

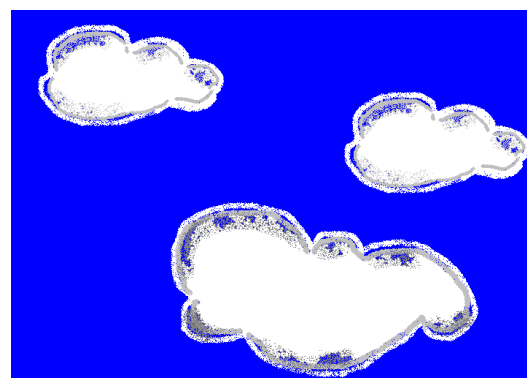


Zadanie 2

Zapisz plik w katalogu rysunki pod nazwą: **sztuczne ognie**

Zadanie 3

Wybierz nową kartkę wybierz z paska Menu: **Plik** ⇒ **Nowy**



Zadanie 4

W otwartym oknie programu Paint wykonaj — **białe chmury na niebieskim tle**, przy użyciu narzędzi **Wypełnij kolorem** i **Aerograf**.

- ➔ Wypełnij tło na niebiesko
- ➔ Wybierz narzędzie **Aerograf**
- ➔ Narysuj obrys **najmniejszym** rozmiarem (*Rysuj powoli, by nie powstawały dziury*)
- ➔ Wybierz narzędzie **Wypełnienie** i wypełnij chmurki białym kolorem
 - Jeśli kolor wyleje się cofnij: **Edycja** ⇒ **Cofnij** i popraw obrys Aerografem
- ➔ Wybierz ponownie Aerograf i dorysuj szary cień po bokach chmurek
- ➔ Zapisz plik w katalogu rysunki pod nazwą: **chmurki**

Zadanie 5

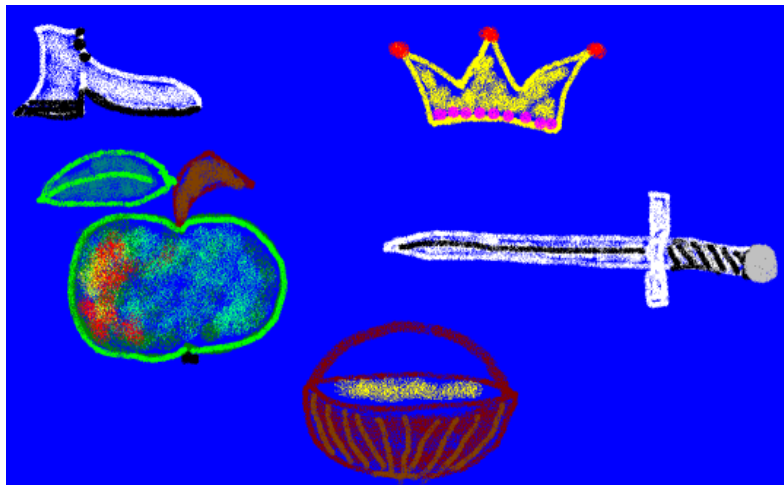
Wybierz nową kartkę stosując polecenie z paska Menu: **Plik** ⇒ **Nowy**

Zadanie 6

W otwartym oknie programu Paint wykonaj *na niebieskim tle* chmurki o podanych kształtach:

Pracę wykonuj Aerografem

- bucika,
- korony,
- jabłka,
- miecza,
- koszyczka.



Zadanie 7

Zapisz plik w katalogu rysunki pod nazwą: *Takie sobie bajery*

Kolejne polecenia wykonasz po otwarciu podręcznika

- ❶ Uruchom program **podręcznik** klasa II.

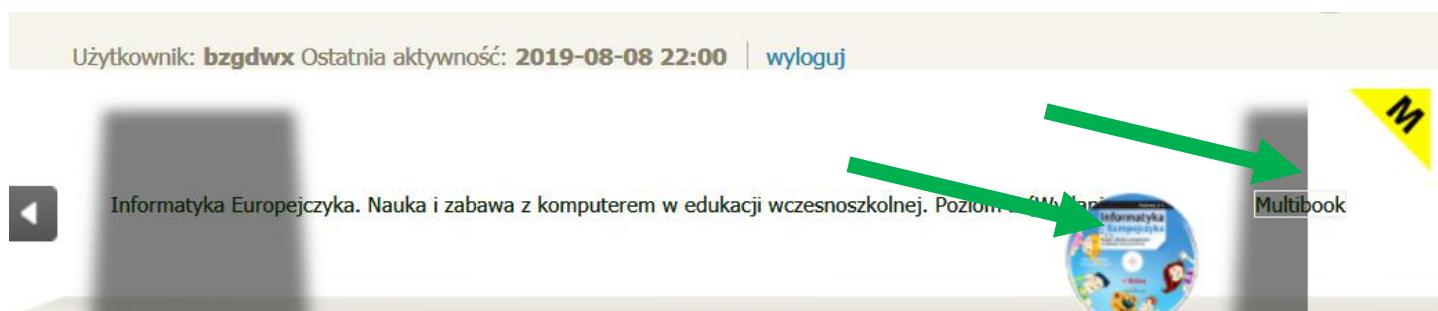
➡ Uruchom przeglądarkę internetową i wpisz adres

[www.edukacja.helion.pl/uczen/](https://edukacja.helion.pl/uczen/)

➡ Potwierdź ENTEREM

➡ W otwartym okienku do logowania wpisz dane z zielonej klamry. Litery wielkie i małe są Ważne!!!

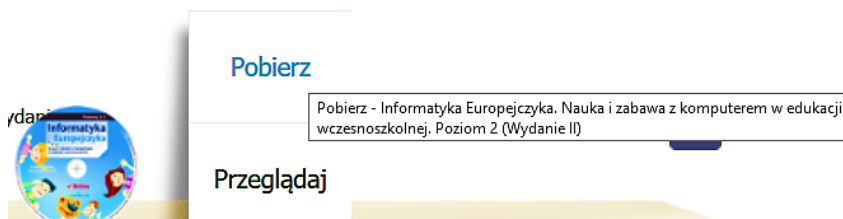
- ➡ Jeśli zapomniałeś swoich danych wysłałem je w wiadomości w dzienniku elektronicznym
- ➡ Wciśnij przycisk: **Wyślij**
- ➡ Wybierz podręcznik Multimedialny



1. Po zalogowaniu istnieje możliwość korzystania z 2 elementów:

1. *Platy z ćwiczeniami*
2. *Podręcznik online*

➡ Wybierz **Przeglądaj**



➡ Możesz pracować

Wybierz ze spisu treści **Lekcję 16** strona 73



Zadanie 9

Wykonaj Ćwiczenia

- 1 Ćwiczenie A – dokonaj obliczeń, wpisz wyniki, uporządkuj wg kolejności rosnącej (od najmniejszego do największego)
- 2 Ćwiczenie B – Puzzle
- 3 Ćwiczenie C – Kolorowanka
- 4 Ćwiczenie E – Wykonaj krzyżówkę - strona 74

Potwierdzeniem dla nauczyciela będzie podpis rodzica w formie

Dziecko (imię i nazwisko dziecka) wykonało zadania z lekcji 16