

Temat: Zmieniamy kształt narysowanego obiektu.

Na dzisiejszych zajęciach poznasz:

1. Co to jest Krzywa Beziera
2. Dwa sposoby zmiany obiektu na krzywą
3. Będziesz dodawał Punkty zwane również węzłami
4. Poznasz pasek **Edytuj Punkty** oraz jego zastosowanie
5. Wykonasz obrazek listka, latawiec, serce... no ćwiczeń to na pewno nie zabraknie ☺
6. Masz problem? Nie rozumiesz? Pytaj!

Podczas pracy wybieraj istotne wiadomości i pisz notatki.

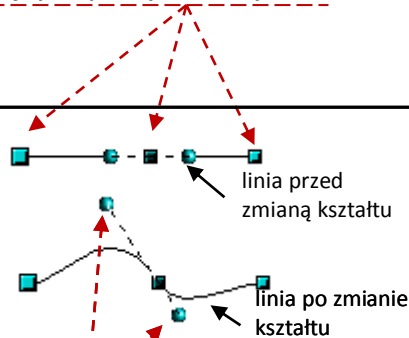
No to startujemy...

I. Co to jest Krzywa Beziera?

DEFINICJA:

Krzywa Beziera (czytaj Bazje) umożliwia rysowanie linii krzywych. Składa się z punktów zwanych również węzłami, oraz specjalnych uchwytów, które można przesunąć za pomocą myszy i w ten sposób zmienić kształt krzywej

węzły lub punkty, tak i tak jest OK



uchwyty, które można przesunąć

- II. Zanim będziecie „krzywić linie” należy **obiekt** zmienić na **krzywą** (czyli dowolnie wybrany kształt). Ale jak to zrobić? Zrobmy to wspólnie. Krok za krokiem.

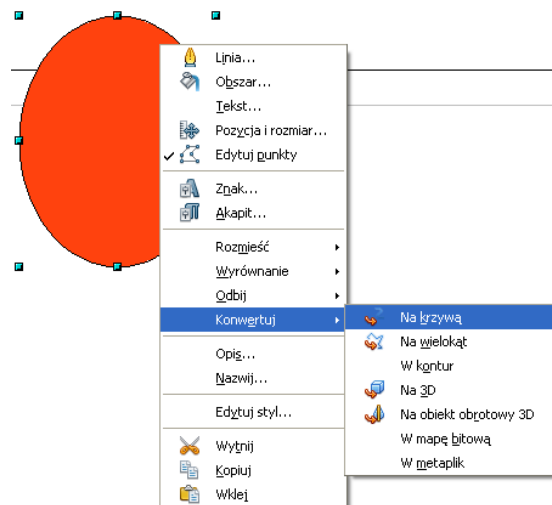
SPOSÓB 1

- narysuj dowolną figurę, np. Elipsę
- Konwertuj obiekt na krzywą: zaznacz Elipsę, wybierz z **PASKA MENU -> Modyfikuj -> Konwertuj -> Na krzywą**

SPOSÓB 2

- narysuj dowolną figurę, np. Kwadrat
- kliknij na nim prawym klawiszem myszy: wybierz z **MENU KONTEKSTOWEGO -> Konwertuj -> Na krzywą**

SUKCES!!!!!! Masz już krzywą, a nawet dwie ☺

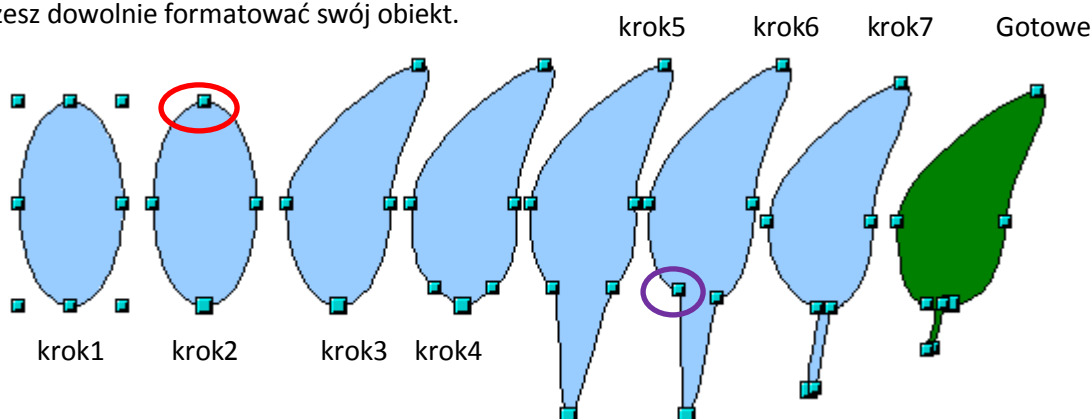


Zadanie 2

Zmień na krzywe Elipsę i Kwadrat stosując opisane sposoby.


- III. Dobrze, dobrze, ale co to Mi daje? jak z Elipsy zrobić np. listek lub serduszko na Walentynki?

Dzięki krzywej Beziera możesz dowolnie formatować swój obiekt.



Jak to zrobić? Opis już na następnej stronie --->>>>>>>>>>

Zmieniamy kształt figury

1. Narysuj elipsę (krok1)
2. Zaznacz obiekt, na którym chcesz wywołać edycję punktów
3. kliknij na przycisk z ikoną  **PUNKTY** z paska Rysunek (pod paletą kolorów – dół programu) lub
4. Wybierz **Edytuj punkty** z Menu kontekstowego
5. schwyć za górny **węzeł** (zaznaczony czerwonym kółeczkiem - krok2)
6. pociągnij go (**węzeł**) tak by uzyskać kształt podobny do tego na rysunku - krok3
7. Spójrz na program w chwili wybrania ikony **PUNKTY** pojawił się również pasek ----->>
8. Na pasku **EDYTUJ PUNKTY** wybierz ikonę **WSTAW PUNKTY** i kliknij w dole elipsy by wykonać ogonek - krok4
9. Chwyć za środkowy punkt i pociągnij do dołu – krok5
10. kliknij na węzeł zaznaczony fioletową elipsą, wciśnij klawisz CTRL i trzymając go wciśniętego przesunij punkt tak by „zwięzić” naszą gałązkę – krok6
11. Te same czynności wykonaj dla drugiego wstawionego wcześniej punktu, aż do uzyskania efektu jak na rysunku - krok7
12. Dodaj jeszcze jeden punkt w dole gałązki, aby miała ona mniej ostrą krawędź
13. Z klawiszem CTRL jak w punkcie 10 i 11 ustal odpowiadającą Ci szerokość
14. No teraz to już zostało Ci tylko wypełnienie kolorem lub gradientem <<<<----- GRATULACJE!!!!



Coś nie Idze? Poproś o pomoc! Pamiętaj o notatce!

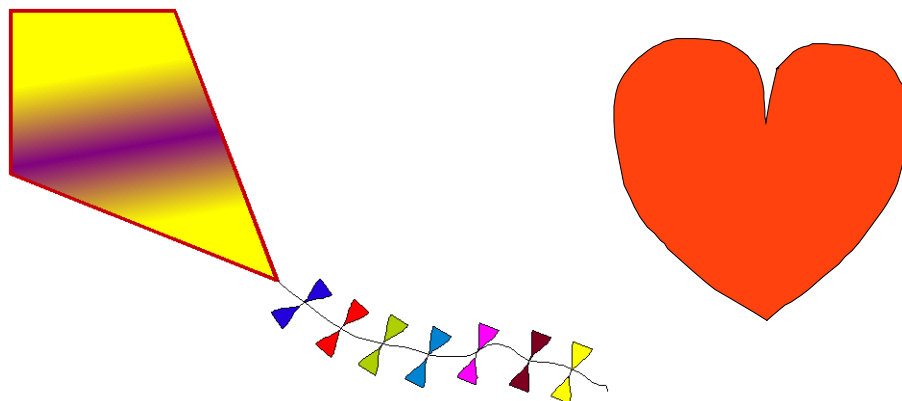
Zadanie 3

Do tej kartki dołączony jest załącznik Pasek - **EDYTUJ PUNKTY** wraz z objaśnieniem. Wklej go do zeszytu.

Zadanie 4

Narysuj serce przekształcając Elipsę, oraz latawiec przekształcając prostokąt. Zapisz swoją pracę w folderze DRAW pod nazwą **Serce i Latawiec**

Rada: Przydadzą się ikony: Punkt narożny i Płynne przejście. Pokombinuj z uchwytami – do Ci to lepszy efekt zaokrąglenia. Pamiętaj, że istnieje coś takiego jak przybliżenie. Strzałkami też możesz przesuwać obiekty. No to do dzieła.



Zadanie 5

Narysuj 3 liście o różnych kształtach według podanego niżej wzoru. Zapisz swoją pracę w folderze DRAW pod nazwą **Liście**

