

# Temat: Tajemnicze rysunki – rysunkowe sztuczki

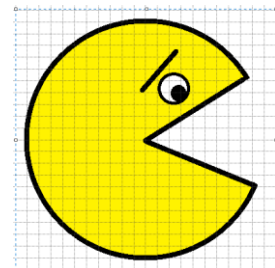


Wiesz już, że **edytory grafiki** to programy, za pomocą których wykonujemy komputerowe rysunki. Znasz kilka takich programów. Paint też nie jest Ci obcy, ale czy możesz powiedzieć, że znasz wszystkie jego możliwości? Mam nadzieję, że na najbliższych zajęciach poznasz większość z nich i z czasem komputerowe rysowanie stanie się dla Ciebie przyjemnością. A może już tak jest?

Właściwie nie trzeba już nic podpowiadać, ale... jest kilka sztuczek, które warto znać. Gdy je opanujesz, rysowanie stanie się dużo prostsze. Wykonaj ćwiczenia, które odkryją przed Tobą kolejne tajemnice komputerowego rysowania.

## Zadanie 1

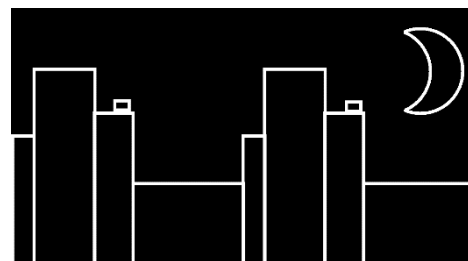
- Wykonaj rysunek sympatycznej buźki ze znanej, bardzo starej gry **Pac-Man**
- W wykonaniu zadania pomoże ci siatka, którą włączysz wciskając na klawiaturze **[CTRL]+[G]**
- Idealne kółeczko wykonasz trzymając wciśnięty klawisz **SHIFT**
- Zapisz plik na dysku **W:/klasa5/Rysunki** pod nazwą: **pac-man**



## Zadanie 2

Narysuj **Miasto nocą** z konturem księżycy, jak na rysunku. Zapisz pracę w swoim katalogu **Rysunki**, nadając mu nazwę **noc\_1**.

Ten rysunek wymaga chwili zastanowienia nie musisz rysować każdego z prostokątów osobno. Możesz to zrobić na przykład przez umiejętne **kopiowanie** i **wklejanie**.



Zad2 - Rysunek księżycy

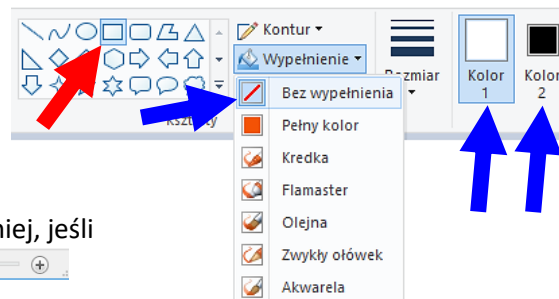
### Zwróć uwagę na:

- grubość konturów,
- kolor tła rysunku,
- styl rysowania,
- ustawienie kolorów rysowanych kół (wypełnienie czarne, linia biała).

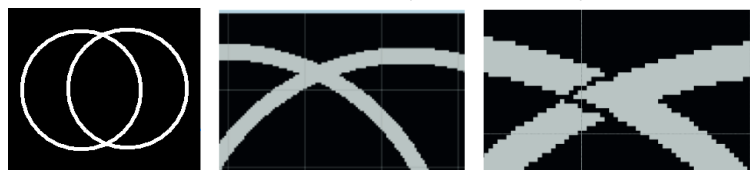
### Wykonaj kolejno poniższe czynności:

1. Włącz wyświetlanie **Linii Siatki** (Karta **Widok** ► **Pokazywanie lub ukrywanie** opcja **Linie Siatki** lub wciśnij **[CTRL]+[G]**)
2. Wybierz kształt (odpowiedni ;-D), Wypełnienie jak na poniższym rysunku. Ustal grubość, rozmiar linii rysowania

**Ważny jest zarówno kolor kreski jak i tła**



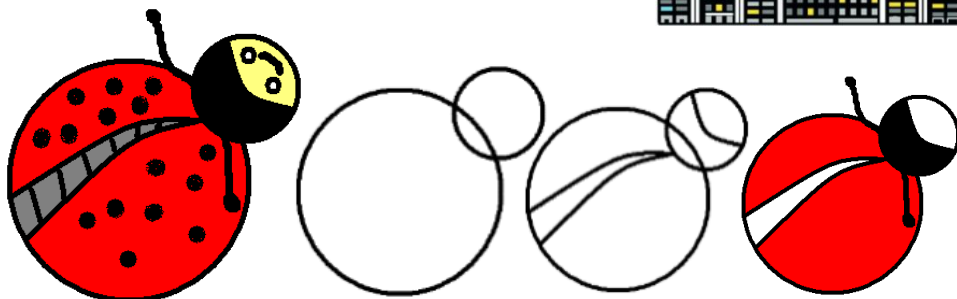
3. Za pomocą narzędzia **elipsa** – narysuj dwa zachodzące na siebie koła (pamiętaj o wciśnięciu klawisza **Shift**). Możesz skopiować pierwsze z narysowanych kół i wkleić, jak pokazuje rysunek obok. Zwróć uwagę na 2 elementy oznaczone strzałkami
4. Zmaż nadmiarowe kreski w miejscu przecięcia kół. Zobaczysz je dokładniej, jeśli ustawisz powiększenie za pomocą narzędzia **Powiększenie** 100% (minus) (plus)
5. Wypełnij kolorem czarnym odcięty fragment linii
6. Dorysuj krajobraz miejski przy pomocy narzędzia prostokąt. **Dorysuj inne elementy według własnego pomysłu**
7. Zapisz plik **W:\Klasa5\Rysunki**. Nazwę znajdziesz w treści zadania



## GOTOWE

## Zadanie 3

Narysuj biedronkę



W zadaniu wykorzystaj narzędzie **Krzywa**.

Etapy rysowanie krzywą:

1. Narysuj linię tak jakbyś rysował prostą
2. Jako **pierwszy** wykrzywaj bok z którego rozpocząłeś rysowanie, **później** nadaj kształt drugiemu końcowi linii.

Zapisz plik pod nazwą **Biedronka**.

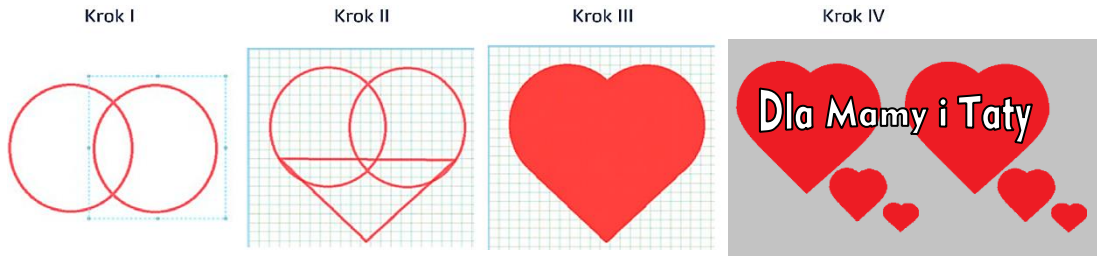
**W:\Klasa5\Rysunki**



## Zadanie 4

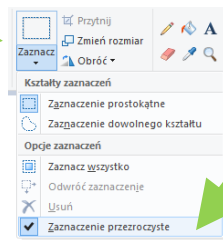
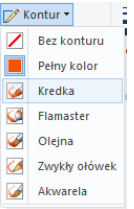
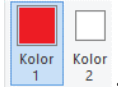
Przygotuj kartkę okolicznościową **Dla Taty i Mamy**, jak na rysunku obok. Zapisz plik.

Aby wykonać rysunek, wykorzystaj narzędzia dostępne w programie. Kolejne etapy rysowania przedstawione są poniżej. Opisz je kolejno.



### KROK I

1. Z palety kolorów wybierz **Kolor 1** — czerwony.
2. Włącz wyświetlanie **Linii Siatki** (Karta **Widok** ► **Pokazywanie lub ukrywanie** opcja **Linie Siatki** lub wciśnij **[CTRL]+[G]**)
3. W grupie **Kształty** wybierz przycisk **Owal** (Elipsa).
4. Wybierz kontur kształtu, na przykład **Kredka** lub **Flamaster**, klikając w grupie **Kształty** przycisk **Kontur**.
5. Narysuj kształt owalny (Okrąg).
6. Zaznacz i skopiuj narysowane koło — kliknij przycisk **Zaznacz** (**Opcje zaznaczeń — Zaznaczenie przezroczyste**)
7. w grupie **Obraz**. Ustaw koła obok siebie, jak pokazano na rysunku.



### KROK II

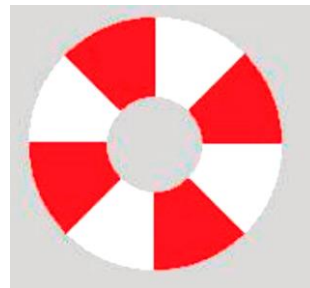
1. Za pomocą narzędzia **Wielokąt** narysuj linie widoczne na rysunku.
2. Ponownie wybierz kartę **Narzędzia główne**, dokończ rysowanie (trójkąt).
3. Aby wykonanie rysunku było łatwiejsze, możesz użyć narzędzia **Powiększenie** (widocznego w prawym dolnym narożniku okna programu).

### KROK III

4. Usuń zbędne linie narzędziem **Gumka**, dostępnym w grupie **Narzędzia**. Im większe powiększenie obrazu ustawisz, tym lepszy będzie efekt Twojej pracy.
1. Za pomocą narzędzia **Wypełnij kolorem** wylej kolor czerwony wewnątrz rysunku.

### KROK IV

1. Zaznacz i skopiuj rysunek serca. Wklej go i ustaw obok pierwszego serca.
2. Korzystając z opcji **Kopiuj/Wklej**, wykonaj rysunek.
3. Rozmiar zmienisz narzędziem **Zmień rozmiar**.
4. Wstaw tekst narzędziem **TEKST**.
5. Zapisz plik pod nazwą **kartka dla Taty i Mamy**.



## Zadanie 5 \*\*\*\*\*

W tym ćwiczeniu również zastosowana została pewna sztuczka, aby **koło ratunkowe** wyglądało na prawdziwe. Zaprezentuj klasie swój pomysł na jego wykonanie.

### Praca domowa

#### Dla chętnych. Zanieanie na 6:

Wykorzystując posiadane umiejętności, przygotuj w edytorze grafiki kartkę okolicznościową o tematyce świątecznej.

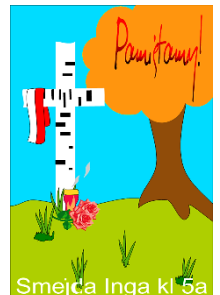
Przykłady takich kartek pokazują rysunki. **Pamiętaj to praca na 6!!!**

#### Notatka do zeszytu – dla wszystkich

- Wymień cztery poznane na lekcji narzędzia wybierz jedno i opisz jak działa
- Jak zrobić w Paint idealne koło?



Julia Lisman kl5



Dulas Julia kl 5



Sońta Natalia kl2



Długosz Oliwia kl3