

Temat: Poznajemy nasze miejsce pracy.

Definicja:

Program - ciąg poleceń zrozumiałych dla komputera zapisanych w celu wykonania jakiegoś zadania w komputerze

Definicja:

System operacyjny – najważniejszy, specjalny program w komputerze. Zarządza pracą wszystkich urządzeń i nadzoruje pracę innych programów.

Często można usłyszeć, że komputer to urządzenie, które potrafi prawie wszystko. Tak naprawdę jednak umie tylko tyle, ile nauczy je człowiek. Aby komputer mógł wykonać jakieś zadanie, musi wiedzieć, co i w jakiej kolejności robić. Umożliwiają to **programy**, a ich tworzeniem zajmują się informatycy: programiści i projektanci.

Program komputerowy może służyć do redagowania tekstów, tworzenia kompozycji plastycznych, liczenia czy komunikowania się z innymi. Jest to pośrednik między użytkownikiem a komputerem.

Szczególnym i najważniejszym programem **jest system operacyjny**, czyli środowisko pracy dla użytkownika komputera. System Operacyjny (w skrócie OS) możemy przyrównać do kapitana na statku. Czyli najważniejszej osoby, wydającej polecenia, nadzorującej pracę i podejmującej najważniejsze decyzje.

Istnieje kilka systemów operacyjnych, jednak najczęściej wykorzystywany jest **Microsoft Windows**. Windowsy łatwo poznać po charakterystycznym logu podobnym do chorągiewki.

Podobnie jak OS-y z rodziny **Linuxa** to pingwinki, **Apple Macintosh** – jabłuszka, a na Smartfonie często spotkasz system zwany **Androidem** – robot.

Szeroko systemami zajmiemy się w klasie 5. Tym razem skoncentrujemy się na systemach Windows XP oraz Linux Ubuntu, gdyż praca na nich przebiega bardzo podobnie.



ELEMENTY SYSTEMU OPERACYJNEGO WINDOWS

PULPIT – obszar roboczy (biurko) na ekranie monitora.

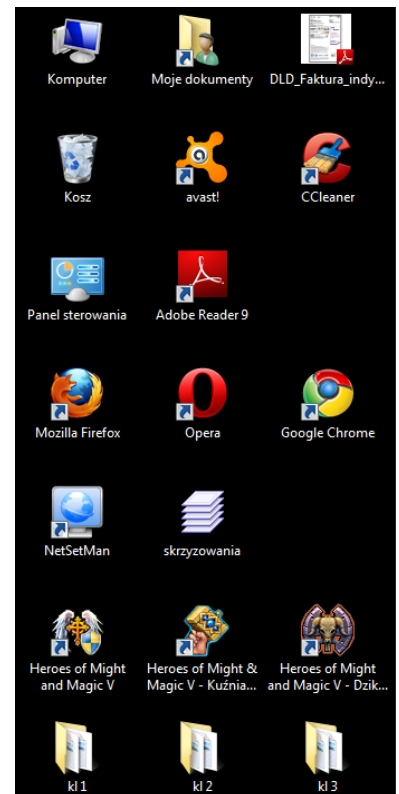
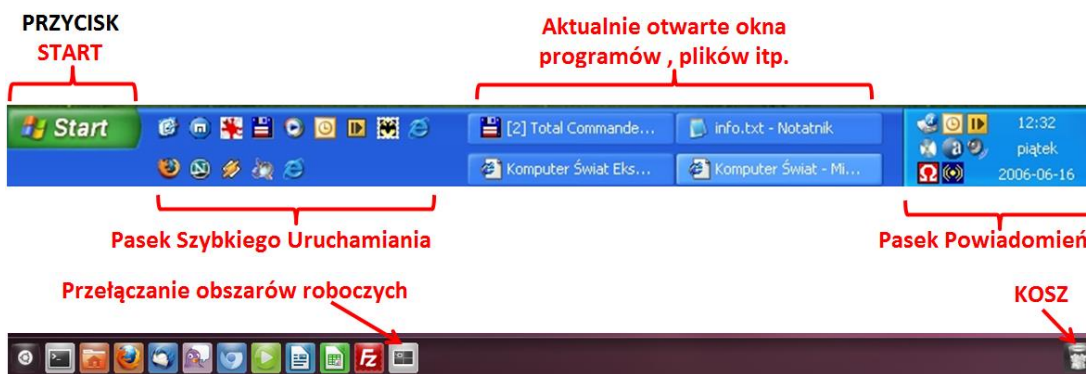
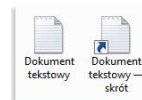
Zamiast ołówków, zeszytów, książek znajdziesz tu **ikony, skróty, okna programów i dokumentów**. W systemie Linux możemy mieć aż 4 Pulpity!

IKONA – mały obrazek symbolizujący plik, katalog, **skrót**, dysk lub program. Dwukrotne kliknięcie na ikonę **uruchomi** program, **otworzy** folder lub plik

SKRÓT – to ikonka z charakterystyczną strzałką.

PASEK ZADAŃ – pasek widoczny w dolnej części Pulpit. Na Pasku zadań znajdziemy

- przycisk **START**,
- aktualnie otwarte **okna** dokumentów lub programów użytkowych,
- **obszar powiadomień** – znajduje się z prawej strony. Może zawierać zegar oraz symbole niektórych programów działających przez cały czas pracy komputera
- **pasek szybkiego uruchamiania** – zawiera ikony, których kliknięcie spowoduje szybkie uruchomienie odpowiednich programów. Oj przydatna opcja to jest ;-D



PRZYCIŚK START – znajduje się na Pasku Zadań. Po jego kliknięciu pojawia się MENU z programami i narzędziami zainstalowanymi w komputerze.

OKNO – prostokątna ramka wyświetlona na ekranie monitora. Jeśli otworzysz katalog, program, zobaczysz komunikat to na pewno będzie to okno ;-D. **WINDOW** oznacza okno, a **WINDOWS** – szyby ;-D. Okna widzimy nie tylko na Pulpicie, ale również na Pasku Zadań. Zobacz obrazek.

NAJCZĘŚCIEJ SPOTYKANE IKONY NA PULPICIE

Niektóre ikony mogą być stałym elementem na Pulpicie



Moje dokumenty – miejsce, w którym należy przechowywać prywatne pliki. Jego odpowiednikiem w Linuksie jest **Katalog domowy**.



Mój komputer – kliknięcie tej ikony daje dostęp do napędów komputera: stacji dysków CD-ROM, stacji DVD, dysku twardego. Odpowiednikiem w systemie Linux jest **Komputer**.



Kosz – tutaj trafiają wszystkie pliki i katalogi, które chcemy usunąć. Jego ikona w Linuksie znajduje się na pasku zadań.

Zadanie 1: Wpisz do zeszytu 3 Ikony nie będące skrótami z obrazka Pulpitu umieszczonego na pierwszej stronie tematu zajęć oraz 3 wybrane skróty.

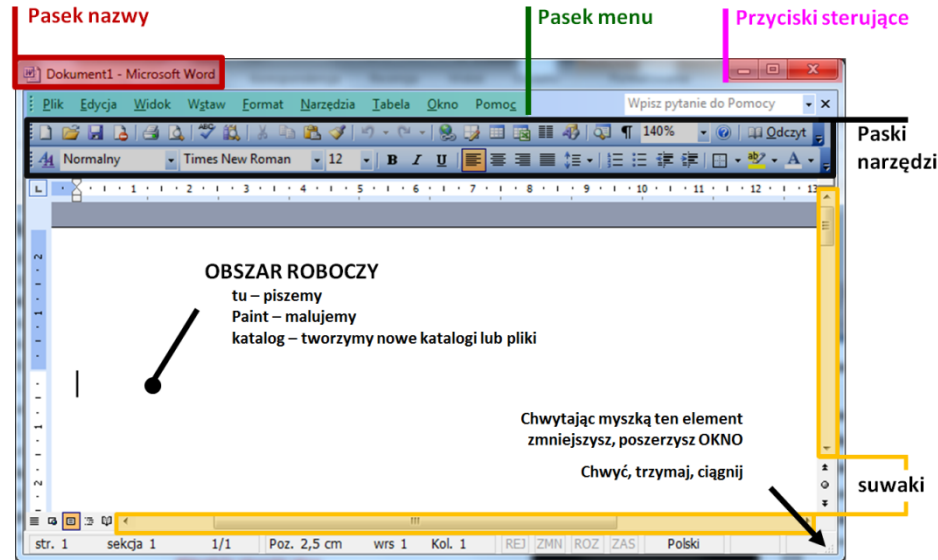
Zadanie 2: Wklej do zeszytu Pasek zadań. Nad obrazkiem wpisz tytuł: **Pasek zadań systemu Windows XP**

Zadanie 3: Wklej do zeszytu okno programu wraz z objaśnieniami. Nad obrazkiem wpisz: **Budowa okna programu**

Zadanie 4: Kliknij PPM (Prawy Klawisz Myszy) na ikonie **Mój Komputer**, który znajdziesz na Pulpicie. W otwartym okienku **Właściwości systemu** - wyszukaj informacje: Jaka wersja systemu jest zainstalowana na tym komputerze, Jaki jest jego procesor, ilość pamięci RAM. Jeśli dobrze się postarasz w zakładce – Nazwa komputera odnajdziesz nazwę swojej jednostki.

Budowa okna programu – przypomnienie z klasy III

OKNO – prostokątna ramka wyświetlona na ekranie monitora.



Pasek nazwy (tytułu) – zawiera nazwę programu (Paint), tytuł dokumentu (bez tytułu) oraz ikonę programu, w którym pracujesz;

Pasek menu – zawiera polecenia, dzięki którym obsługujesz program;

Obszar roboczy – to miejsce do rysowania, pisania, po prostu miejsce pracy

Paski narzędzi – zawiera przyciski ułatwiające i przyspieszające pracę w programie;

Suwaki – umożliwiają przeglądanie dokumentu;

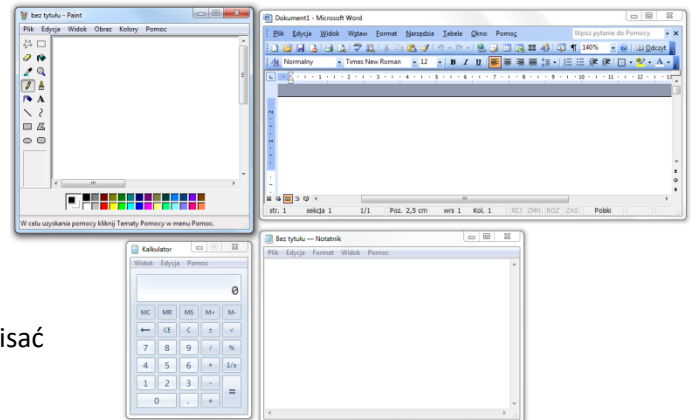
Paski przewijania – po nich poruszają się suwaki

Przyciski sterujące – zmieniają ustawienia okna

Zadanie 5

Uruchom dowolnym sposobem programy:

- Paint, Notatnik, Kalkulator, WordPad.
- Rozmieść uruchomione programy na Pulpicie tak jak na rysunku obok.
- Spróbuj wyjaśnić dlaczego na rysunku pasek tytułu programu Paint ma **bardziej intensywny kolor**.
- Zastanów się, który program pozwala na zmianę rozmiaru swojego okna. Dlaczego tak się dzieje.
- Zamknij wszystkie programy. Gdy pojawi się pytanie, czy zapisać rysunek lub dokument odpowiedz **NIE**



Zadanie 6

- Wykonaj ćwiczenie **A** z płyty **klasa 4_1** teczka3. Rozmieść elementy programu OpenOffice Write w odpowiednie miejsce. Wykorzystaj właściwość myszki: **Schwyć - Przesuń** i **Upuść**.
- Czy wiesz jak nazywają się elementy tego okna, które właśnie przesuwałeś?

Musisz umieć:

1. Wyjaśnij pojęcie **System Operacyjny** oraz **Program**
2. Znać główne Systemy operacyjne i ich odpowiedniki graficzne
3. **Wyjaśnij** znaczenie głównych elementów Systemów Operacyjnych Windows i Linux Ubuntu jak: **ikona, pulpit, skrót, pasek zadań, przycisk START, okna**.
4. Nazwij i określ funkcje, jakie pełnią ikony przedstawione na rysunkach -  ,  .
5. Znać elementy okna programu i je nazywać
6. Uruchamiać programy: **Paint, Notatnik, Kalkulator, WordPad**. Zmieniać ich położenie na pulpicie i rozmiar.
7. Podaj nazwy i omów działanie zaprezentowanych przycisków:  ,  , .

Praca domowa – Napisz notatkę w zeszycie.

- Wklej wszystkie kartki otrzymane na lekcji
- Narysuj w zeszycie ikonę własnego pomysłu symbolizującą **plik muzyczny** oraz skrót do tej ikony.
- Rozwiąż i wklej do zeszytu krzyżówkę

SPRAWDŹ – jaki system operacyjny jest zainstalowany na twoim komputerze.

– Ile masz RAM-u, jaki procesor?

– Jak to zrobiłeś? (*nie zapisuj w zeszycie tylko sprawdź*)

Celujemy:

Przedstaw w formie plakatu (karton A3) historię systemu Linux. Zaprezentuj tylko najważniejsze etapy tego rozwoju.