

Temat: Poznajemy program graficzny Draw.

Pora nauczyć się ładnie rysować. Poznane w klasach młodszych programy wprowadziły Cię już w świat komputerowych rysunków. Kolejnym edytorem grafiki, który poznasz jest program **Draw** (wymawiaj *dro*). Program Draw należy do pakietu biurowego **OpenOffice**. Za jego pomocą nauczysz się tworzyć rysunki powstałe w wyniku łączenia linii oraz figur nazywanych obiektami. Taką grafikę, która powstaje z figur geometrycznych opisanych wzorami matematycznymi nazywamy **grafiką wektorową**. Dzięki takiemu zapisowi można dowolnie zmieniać rozmiar pracy bez straty jakości. Proponowany pakiet jest bezpłatny, możesz go pobrać ze strony: <http://www.openoffice.org/pl/> i korzystać do woli. Na zaproponowanej stronie możesz pobrać wersje programu pracujące w systemach **Windows, Linux i Mac**.



Magda Mazurkiewicz 6a

ROZPOCZYMY PRACĘ W PROGRAMIE DRAW

Sposób 1:

- kliknij **START** ⇒ Wszystkie programy ⇒ katalog **OpenOffice** ⇒ **OpenOffice Draw**

Sposób 2:

- Wciśnij na klawiaturze klawisz [R] i trzymaj wciśnięty
- Wciśnij klawisz [R] (R – Run/Uruchom)
- W otwartym okienku wpisz nazwę **sdraw.exe**
- Potwierdź **OK** lub **ENTER**

Zadanie 1

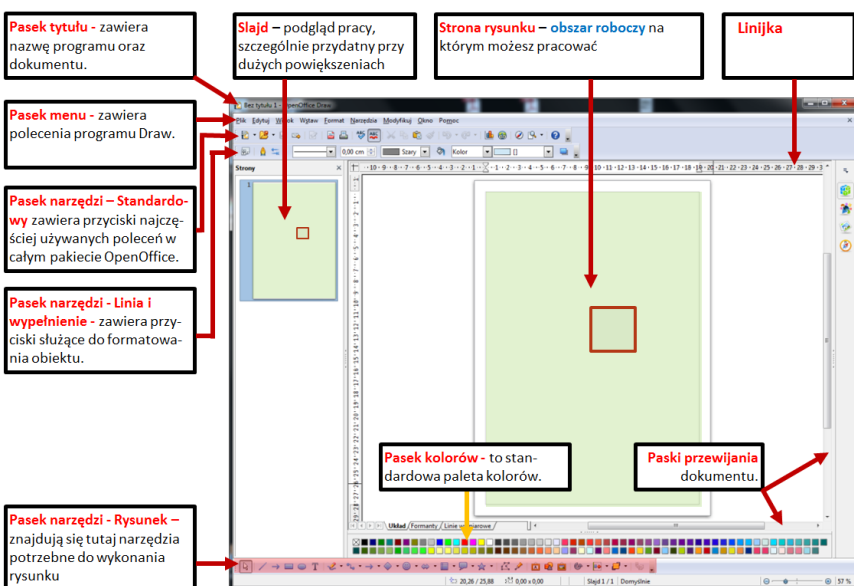
Uruchom program OpenOffice Draw **pierwszym i drugim** sposobem

NAJWAŻNIEJSZE ELEMENTY PROGRAMU

Program Draw został wyposażony w paski narzędzi, które służą do uzyskiwania szybkiego dostępu do najczęściej używanych poleceń. Liczba i wygląd pasków narzędzi zależy od indywidualnych ustawień użytkownika. Najczęściej wykorzystywane narzędzia podczas pracy znajdują się na paskach: Standardowym, Linia i Wypełnienie, Rysunek oraz na Pasku kolorów

Pojęcia

Edytory graficzne — programy, za pomocą których można kreślić rysunki, zmieniać kształty znajdujących się na nich obiektów, przesuwać je, kopiować, kolorować, dodawać tekst, drukować.



WYŚWIETLANIE I UKRYWANIE PASKÓW NARZĘDZI

Zdarzy się, że wyłączysz paski z którymi pracujesz, a po chwili ponownie są one potrzebne i co wtedy?

- Widok ⇒ Paski narzędzi ⇒
- ✓ Standardowy
 - ✓ Linia i Wypełnienie
 - ✓ Rysunek
 - ✓ Pasek kolorów

Zadanie 2: Wyświetl pasek kolorów

Zadanie 3

- Wyłącz/Ukryj wymienione u góry 4 paski
- Wyświetl je ponownie

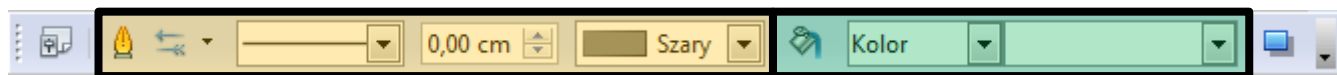
Zadanie 4

Wykonaj **ćwiczenie 11** z płyty **klasa 4_2**. Umieść w odpowiednim miejscu rozrzucone elementy okna.

Pasek standardowy. Umieszczone są na nim najczęściej używane narzędzia typu: **Wytnij** | **Wklej** | **Drukuj** | **Zapisz** | **Cofnij** itp.



Pasek Linia i wypełnienie. Zawiera ikony do formatowania, czyli zmiany wyglądu **linii** oraz **figur geometrycznych/obiektów**



Zmiana wyglądu linii. | **styl** | **grubość** | **kolor**

Zmiana wypełnienia figury/obiektu

Pasek rysunek. Zawiera narzędzia potrzebne do wykonania rysunku. Jest odpowiednikiem Przybornika w programie Paint lecz ma duuuużo więcej możliwości



Narzędzie **Zaznacz** – służy do zaznaczania i przesuwania obiektów. Bardzo ważne narzędzie to jest ;-D

WSTAWIENIE NOWEJ STRONY/SLAJDU

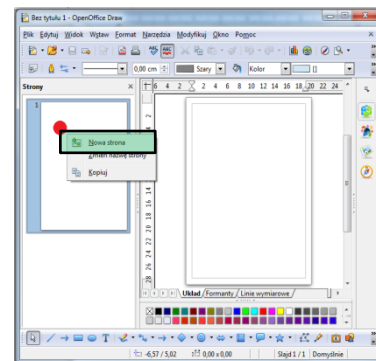
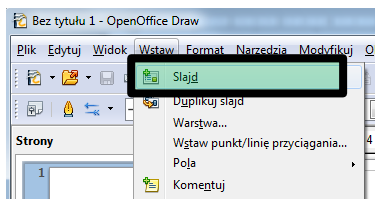
Czasem podczas pracy z rysunkiem wykonujesz kilka różnych propozycji. Możesz oczywiście każdy z nich zapisać w nowym pliku, a możesz wykonać nową stronę/słajd w aktualnie otwartym. Jak wstawić nową stronę/słajd?

Sposób 1

- Kliknij na slajd PPM
- z Menu Podręcznego wybierz **Nowa Strona**

Sposób 2

- MENU **Wstaw** ⇒ **Slajd**



Zadanie 5

Wstaw 10 slajdów dowolnym sposobem

USUWANIE STRONY/SLAJDU

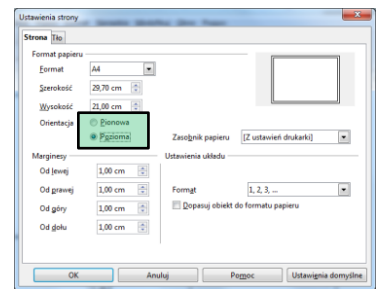
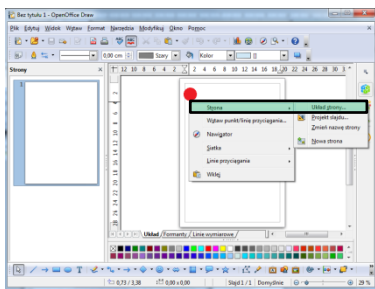
- Zaznacz slajd, który chcesz usunąć
- wciśnij **DELETE** na klawiaturze

Zadanie 6

Usuń część slajdów/stron tak, aby pozostało ich jedynie 5

ZMIANA UKŁADU STRONY (pionowa/pozioma)

- Kliknij PPM na **obszarze roboczym** strony
- Wybierz: **Strona** ⇒ **Układ strony**
- Zaznacz odpowiednią opcję



UWAGA: Zmieniając Układ strony w programie OpenOffice, zmieniasz zawsze wszystkie strony

Zadanie 7

zmień układ strony z pionowej na poziomą



Widok wyświetlania strony rysunku

Czyli po naszymu przybliżenie i oddalenie lub po prostu lupa! To bardzo istotne narzędzie. Wyobraźmy sobie, że wykonujemy kilka obiektów jeden na drugim. Ooooo... na przykład oko. Obiekty te mają różną wielkość. Są również małe, małe, miciu maciuśkie ;-D. Mniejsze niż łyżeczek od szpilki. No bez lupy, ani rusz! Tak jak te białe refleksy w oczach kurczaczka. Jak to zwykle bywa jest kilka sposobów.

Sposób 1 – szybki choć mało dokładny

- wciśnij klawisz **CTRL** i trzymaj wciśnięty
- Zakręć **rolką myszki**.

Sposób 2 – dokładny

- Kliknij ikonkę  **Powiększenie** na Pasku Standardowym by otworzyć okno
- W otwartym okienku wybierz ikonkę 
- Trzymając wciśnięty **LPM rozciągnij pole** na części obiektu, który chcesz przybliżyć
- **Puść LPM**.

Cała strona

Szybki powrót do widoku całej kartki

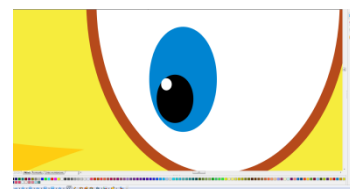


Zadanie 8

Wykonaj ćwiczenie **A** z płyty **klasa 4_1** teczka 14. Połącz cyfry w kolejności rosnącej.

Zadanie 9

Wykonaj ćwiczenie **B** z płyty **klasa 4_1** teczka 14. Pokoloruj obrazek dowolnymi kolorami



Praca domowa

Napisz w zeszyte notatkę

- Dokończ zdanie: **Edytory graficzne** to:
- Zapisz **sposoby uruchamiania** programu OpenOffice Draw
- Napisz w jaki sposób ukryć i wyświetlić paski narzędzi
- Wklej kartkę i opisz elementy okna programu
- Wybierz jeden ze sposobów wstawiania nowej strony/słajdu i zapisz w notatce
- W jaki sposób powiększamy obraz w poznanym dzisiaj programie? Zapisz sposoby

Celujemy: Wykonaj w technice 3D obrazek **jabłka**. Przykładowa praca obok.

