







Temat: Rysujemy figury geometryczne

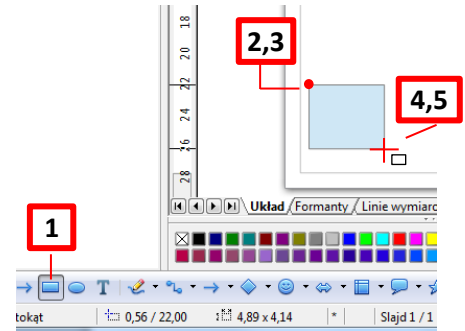
JAK WSTAWIAĆ RÓŻNE FIGURY GEOMETRYCZNE - lub inne obiekty



Większość figur w szybki i prosty sposób możesz narysować za pomocą przycisków znajdujących się w pasku narzędzi **Rysunek**. Tuż obok przycisku mamy **Linie** , **Prostokąt**  oraz **Elipsę** . Jeśli jednak potrzebne nam są inne figury warto otworzyć narzędzie **Kształt**  lub narzędzie **Symbol**. Aby narysować jedną z wybranych figur:

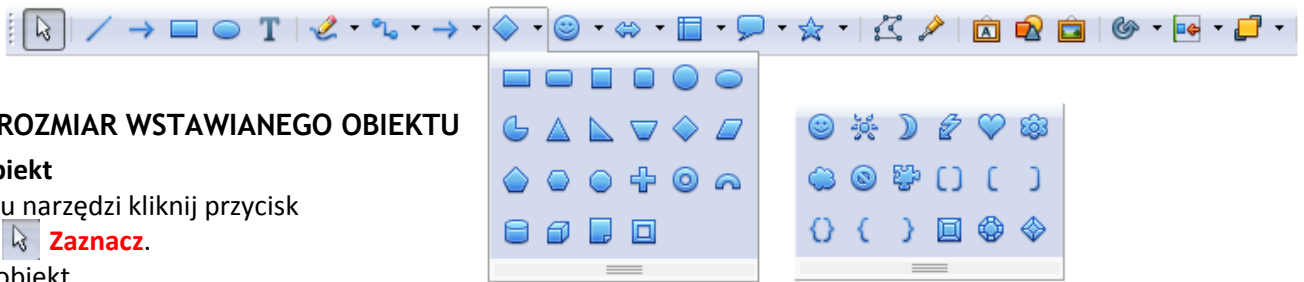
Pamiętaj!

Jeżeli chcesz narysować **kwadrat** lub **koło**, przytrzymaj klawisz **SHIFT**.

1. Kliknij przycisk z ikoną  **Prostokąt** lub  **Elipsa**.
2. Przesuń wskaźnik myszy na obszar rysunku.
3. Kliknij w miejscu, w którym chcesz narysować elipsę lub róg prostokąta,
4. Trzymając wciśnięty LPM **przeciągnij** kursor aż do przeciwnego rogu. Puść LPM.
 - jeżeli chcesz narysować **kwadrat** lub **koło**, przytrzymaj klawisz **SHIFT**.
5. Po narysowaniu figury puść przycisk myszy.




Jeśli chcesz wykonać **więcej** obiektów (figur) kliknij narzędzie  **Kształty** lub  **Symbole**. Rozwiniesz je po wciśnięciu **czarnej strzałki** znajdującej się obok danej ikonki.




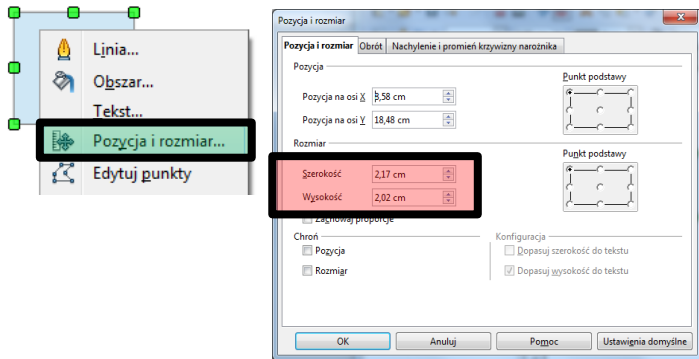
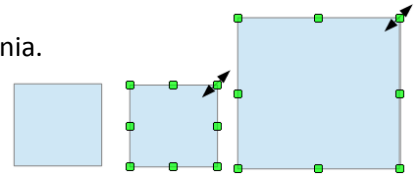
JAK ZMENIĆ ROZMIAR WSTAWIANEGO OBIEKTU

1 Zaznacz obiekt

- W pasku narzędzi kliknij przycisk z ikoną  **Zaznacz**.
- Kliknij obiekt.
- Zaznaczony obiekt zostanie otoczony zielonymi punktami.



2. **Nasuń** kursor na jeden z zielonych punktów znajdujących się na wierzchołku obramowania.
3. Gdy kursor przybierze postać podwójnej strzałki: , **schwyć** wybrany punkt.
4. Nie puszczać przycisku i przesuwając kursor po przekątnej w dół lub do góry, powiększ lub pomniejsz obrazek.



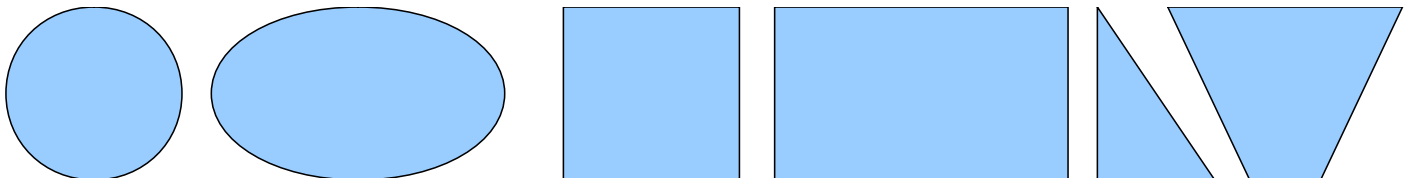
ROZMIAR FIGUR I OBIEKTÓW IDEALNY

No tak. Ale co wtedy gdy potrzebować będę, aby uzyskać rozmiar **idealny**, taki co do nooo... 0,01mm? Jedna setna taka na „oko”, czyli dzięki poprzedniemu sposobowi wychodzi rzadziej niż wygrana w TotoLotto ;-D. **Spróbujmy więc inaczej!**

- Kliknij na obiekt **PPM**
- Z **Menu Podręcznego** wybierz **Pozycja i rozmiar**
- Zmień **Szerokość** i **wysokość** na wybraną **Acha!!!!** – Koło i kwadrat to raczej mają tę samą wysokość i szerokość no nie????

Zadanie 1

- Narysuj figury geometryczne: **koło**, **elipsę**, **kwadrat**, **prostokąt**, **trójkąt równoboczny**, **trapez**.
- Ustaw figury w szeregu i ustal ich wysokość oraz szerokość tak, aby wyglądały na podobnych do siebie rozmiarów. (**sposób 2**)



Zadanie 2

Wypełnij każdą z figur dowolnym kolorem.

Zadanie 3

Wstaw slajd 2

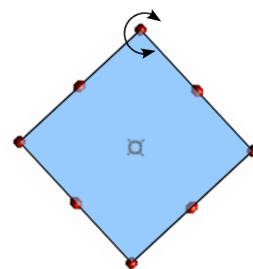
Wypełnienie kolorem

Aby **wypełnić** kolorem należy: **Zaznaczyć** obiekt i wybrać kolor na **Pasku kolorów**.

JAK OBRÓCIĆ OBIEKT

Narzędzie **OBRÓT** to charakterystyczna strzałka znajdująca się na pasku **RYSUNEK**

- Zaznacz obiekt
- Wciśnij narzędzie **OBRÓT**
- Nasuń myszkę na **narożny czerwony punkt**
te środkowe na każdym z boków służą do innych celów
- Trzymając wciśnięty **LPM** obróć

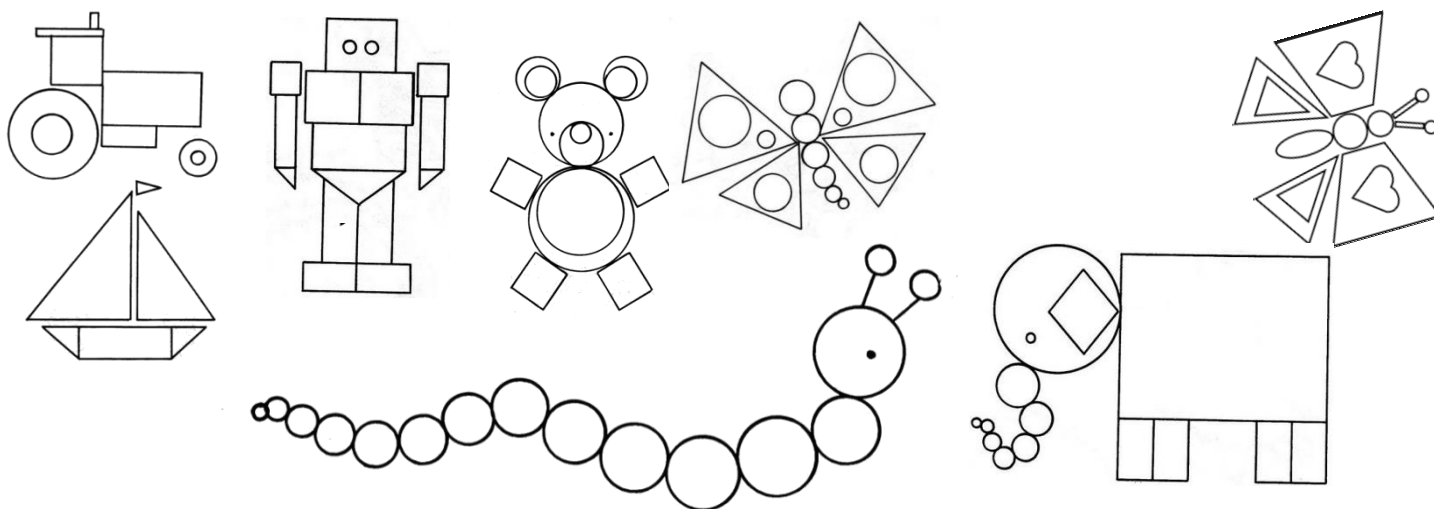


Zadanie 4

Narysuj kwadrat i obróć go jak na obrazku:

Zadanie 5

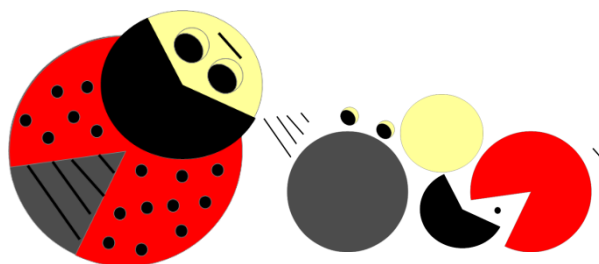
Wstaw nowy slajd. Wybierz 1 z rysunków i wykonaj. (Pozory mylą. Żąglówka na tym etapie to jedna z trudniejszych prac ;-D)



POMOC: Im mniejszy element tym większe powiększenie musisz zastosować. Na początek polecam klawisz **CTRL + Rolka myszki**. Do żąglówki przyda się pasek **MENU Modyfikuj ▶ Odbij**.

Zadanie 6*****

Wykonaj biedronkę. Wykorzystaj obiekty, które znajdziesz w narzędziach **Kształt** oraz **Symbol**

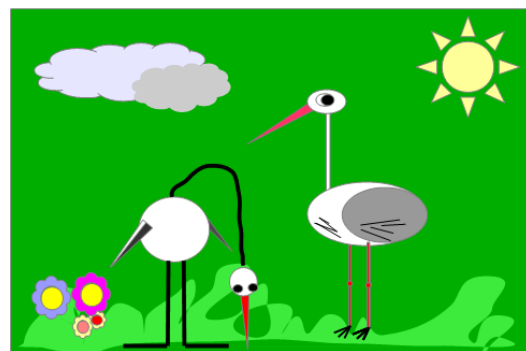
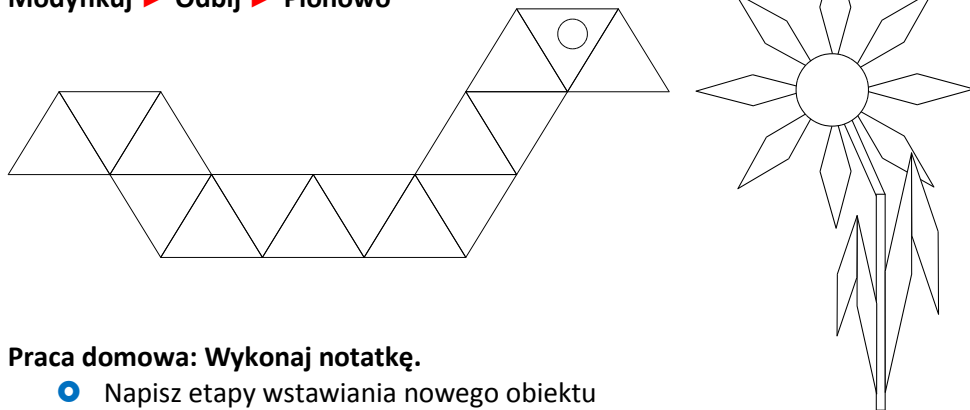


Zadanie 7*****

Wykonaj parę „na łące”. Wykorzystaj obiekty, które znajdziesz w narzędziach **Kształt** oraz **Symbol**

Zadanie 8*****

Wybierz jeden z obrazków i wykonaj
Aby obrócić trójkąt do „**góry nogami**” należy z **paska Menu** wybrać:
Modyfikuj ▶ Odbij ▶ Pionowo



Praca domowa: Wykonaj notatkę.

- Napisz etapy wstawiania nowego obiektu
- Jak narysować idealny kwadrat lub idealną elipsę
- Napisz jak zmienić rozmiar obiektu. Wybierz sposób I lub II
- Jak obrócić obiekt

CELUJEMY: Zaprojektuj i wykonaj pieska z figur geometrycznych. Użyj programu **OpenOffice Draw**. Pracę zapisz na Pendrive, płytę, dyskietkę i przynieś do szkoły.