Temat: Tworzenie i wykorzystanie własnych ikon

Na dzisiejszych zajęciach poznasz:

- w jaki sposób wykonać własną ikonę za pomocą znanego Ci programu Paint
- w jaki sposób zmienić rozszerzenie pliku, jeśli jest Ono niewidoczne
- Będziesz tworzyć własne Ikony wg wzoru

Tworzenie własnej ikony za pomocą programy Paint

- 1. W Moich dokumentach utwórz jeśli nie masz katalog Obrazki, a w nim podfolder Ikony
- 2. Uruchom program Paint
- 3. W pasku Menu wybierz Obraz -> Atrybuty
- 4. W oknie atrybuty wybierz: Jednostki: Piksele, wysokość: 32 i szerokość: 32, a następnie kliknij OK
- 5. Wybierz Lupę i 8-krotne powiększenie
- 6. Korzystając z dostępnych narzędzi wykonaj rysunek ikony
- 7. Zapisz swoją pracę w Moich dokumentach w folderze Obrazki w podfolderze Ikony pod dowolną nazwą np. domek. Jako typ pliku wybierz: Mapa bitowa 16-kolorowa
- 8. Otwórz folder Ikony, odszukaj i zaznacz plik z rysunkiem ikony (zaznacz nie otwieraj ;-))

Punkt 3 w WIN7 będzie wyglądał:

Widok

Start 🖌 Wytnij 🛛 🖽 🖾 -> Właściwości

Po wybraniu Właściwości otrzymasz okienko bardzo podobne do okna Atrybuty. Pamiętaj o wybraniu jednostki miary (pixele)

rybuty		2
Ostatnie zapisanie pliku: Brak danych Danie danie pliku: Brak danych		OK.
Rozdzielczość 64	x 64 punktów na cal	Anuluj
Szerokość: 32	Wysokość 32	Domysine
Jednoski O Cale O Cent	ymetry Piksele	
Kolory	(Kolow	



?

Zmiana rozszerzenia pliku

Plik utworzony i zapisany w ten sposób możesz już użyć jako obrazek dla pliku ale nadal nie jest to plik ikony. W tym celu:

- domek.ico). 1. Wprowadź zmianę w nazwie pliku zaznaczając rozszerzenie i zamiast **bmp** wpisując ico (domek. Zadanie to może wymago w jak w ustawieniach Opcji folderów i uprawnień opisanych poniżej

Opcje folderów





domek.bmp

Uwaga



1. Kliknij kolejno na START -> Panel sterowania -> Pulpit i

Ogólne Widok Typy plków Pliki trybu altine Widoki folderu Widak, którego używasz dla tego folderu (taki jak Szczegóły lub Katelki), możesz zastosować do wszystkich folderów Recetuj wczystkie foldery Ustawienia zaawansowane Piki i foldery Automatycznie wyszukuj foldery sieciowe i drukarki Nie buforuj ministur Pokat Panel sterowania w oknie Mói komputer Pokaź podłęczny opis elementów folderów i pulpitu Pokaż zaszyłrowane lub skompresowane pliki NTFS w kolorze Ptzywróć poprzednie okna folderów po zalogowaniu Izalecanel Ukryte Nie pokazuj uktytych plików i folderów Pokaz ukryte pliki i foldery Przywióć domytine DK. Analui Zattosui

Teraz za nazwą twego pliku będzie widoczne rozszerzenie

🗌 Ukryj rozszerzenia Plików znanych typów

Jeśli rozszerzenie pliku jest niewidoczne (w nazwie widzisz

domek nie domek.bmp), musisz zmienić USTAWIENIA

kompozycje - > Opcje folderów

2. W zakładce Widok odznacz okienko:

Jak wykorzystać wykonaną w ten sposób ikonę? Przecież to już wiesz z poprzedniej lekcji.

Klikasz na ikonę skrótu pr. kl. myszy -> Właściwości -> Zakładka skrót -> Zmień ikonę -> Przeglądaj -> Wybierasz miejsce na dysku w którym są ikony (w tym przypadku Moje dokumenty -> Obrazki -> Ikony) -> wskazujesz ikonę -> Klikasz OK -> Zastosuj i już :-))))

Zadanie1

Wykonaj ikony według wzorów. Zapisz je w podfolderze Ikony i zmień ich rozszerzenie z bmp na ico.







Zadanie2

Zmień ikonę dla katalogów Teksty i Obrazki na wykonane w poprzednim zadaniu

Zadanie3

Na Pulpicie wykonaj skrót do katalogu Ikony i zmień jego ikonkę. Zastanów się!!! Dlaczego katalog **Ikony** w Obrazkach i skrót **Ikony** na Pulpice wyglądają inaczej?

Zadanie4

Wykonaj Ikony wg własnego pomysłu i zapisz je w katalogu Ikony. Zmień ich rozszerzenie

Uwaga

Pod koniec lekcji Włącz opcję 🛛 🗹 Ukryj rozszerzenia Plików znanych typów