

Temat: Okna dialogowe i komunikatów – porozumiewamy się z Windows.

Skąd wzięła się nazwa OKNO?

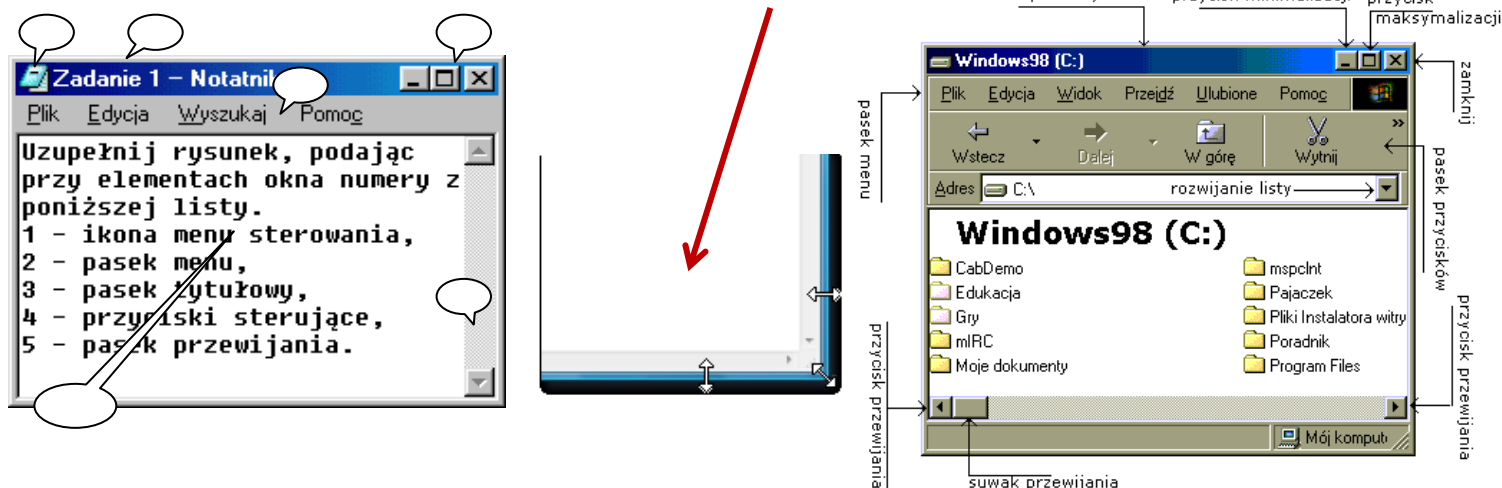
Przy każdym otwieraniu program, plik lub folder jest wyświetlany na ekranie w polu lub ramce nazywanej oknem. Ktoś genialny zauważył, że tak jak w prawdziwym domowym okienku możemy tu „zerkać” na świat, w tym wypadku świat programów. Stąd pochodzi nazwa systemu operacyjnego **Windows** — ang. „window” to „okno”.

Typy okien:

1. Okna programów
2. Okna Komunikatów
3. Okna dialogowe

1. Okna Programów (to np.: okna *programów*, *dokumentów*, *folderów*)

Chociaż poszczególne okna różnią się zawartością, występują w nich pewne wspólne elementy. Okna takie można minimalizować, maksymalizować, zmieniać rozmiar za pomocą myszki itp.



Zadanie 1

Wklej do zeszytu otrzymane okno programu i opisz je. Uruchom Notatnik. Zmień szerokość i wysokość programu.

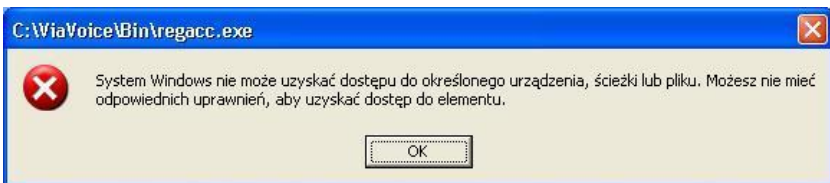
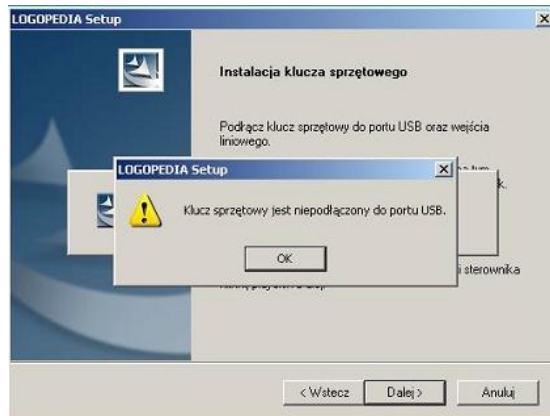
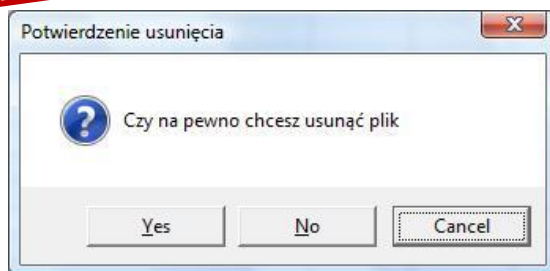
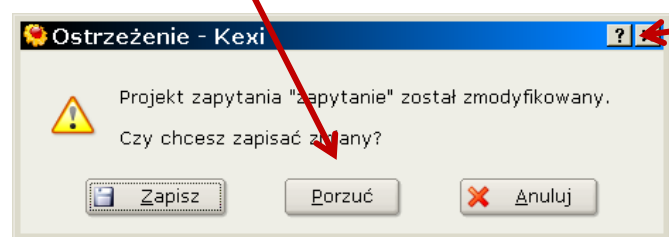
2. Okna Komunikatów

Spełniają rolę informacyjną. Podczas pracy spotkamy okna, w których wyświetlane jest pytanie, ostrzeżenie lub informacja o błędach.

Elementy okna komunikatów:

1. Przyciski opcji, 2. Pasek nazwy (nazwa okna), 3. Przycisk sterujące: Zamknij - X, bardzo rzadko Przycisk Pomocy - ?

Przykłady:



Zadanie 2: Pod wklejonym obrazkiem przepisz elementy okna komunikatów.

W oknach komunikatów bardzo często pojawiają się ikonki. Patrz na nie to też jest pewna informacja o wadze okna i wykonywanej czynności.



- Ikonka ta przedstawia użytkownikowi jakąś zwyczajną informację, np. o pomyślnym zakończeniu zleconego zadania.



- Ikonka ta przedstawia użytkownikowi pytania, na które powinien odpowiedzieć – (Przy tej ikonice żadna z odpowiedzi nie może skutkować zniszczeniem jakichś danych).



- Tego symbolu używa się w ostrzeżeniach. (Jeśli któraś z odpowiedzi może prowadzić do utraty danych).



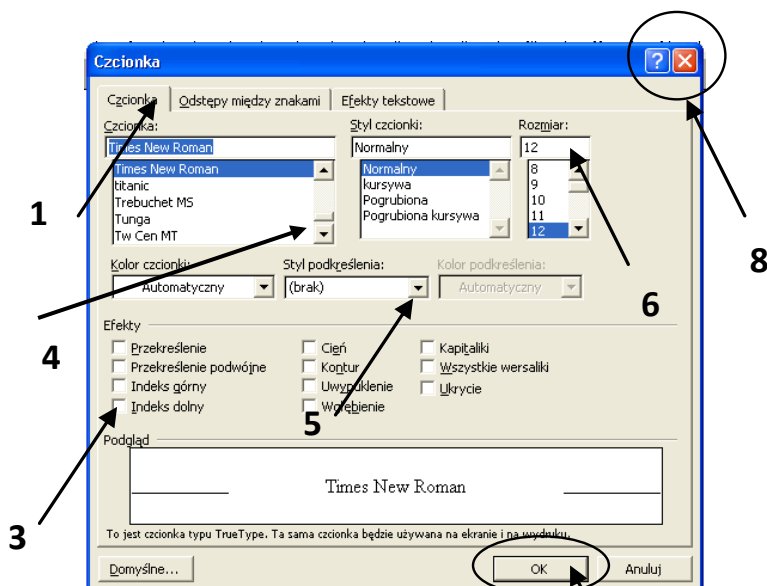
- Ten symbol służy do oznaczania wszelkich komunikatów o błędach programu lub systemu.

3. Okna dialogowe

Okna dialogowe służą do pobierania dodatkowych informacji od użytkownika. Okna dialogowe otwierane są przeważnie po wybraniu jakiejś opcji z Paska MENU.

ELEMENTY OKNA DIALOGOWEGO:

1. karta (zakładka) —
2. przyciski opcji —
3. pola wyboru —
4. lista opcji (zwykła) —
5. lista opcji (rozwijana) —
6. pole tekstowe —
7. przyciski poleceń —
8. Przyciski sterujące (Zamknij, Pomoc)
9. Pasek nazwy



1. **KARTA** (zakładka) – W kartach grupuje się opcje z jednej grupy poleceń
2. **Przyciski sterujące** (Zamknij, Minimalizuj, Przywróć, Pomoc)
3. **Pole wyboru** – Daje możliwość wyboru 1 lub więcej z przygotowanych w oknie pól (można wybrać 2, 4, 5 opcji)
4. **Lista opcji** – Możemy za pomocą SUWAKA przeglądać listę. Wybieramy element przez kliknięcie myszką
5. **Lista opcji (rozwijana)** – Listę elementów rozwijamy przez kliknięcie na strzałkę. Wybieramy element przez kliknięcie myszką
6. **Pole tekstowe** – wpisujemy wybieraną daną.
7. **Przyciski poleceń** – TAK(OK) –potwierdzamy zmiany, ANULUJ – rezygnujemy i wracamy z powrotem do programu
8. **Przycisk opcji** – zawsze można wybrać tylko 1 opcję nawet, jeśli wybieramy z wielu

Przykłady:

