



Punkty – włączamy lub wyłączamy punkty na obiekcie



Przesuń punkty. Dowolny gotowy już punkt możemy przesunąć w inne miejsce



Wstaw punkty. Po wybraniu tego elementu i kliknięciu na krzywą pomiędzy 2 punktami wstawimy nowy.



Usuń punkty. Kliknij na punkt do usunięcia i wciśnij tę ikonkę. Jeśli usuwasz kilka węzłów jednocześnie zaznaczaj je z klawiszem SHIFT.



Podziel krzywą. Ta ikona rozdziela krzywą na 2 lub więcej części. Zaznacz punkt lub punkty (SHIFT), który chcesz rozdzielić i kliknij ikonę



Konwertuj na krzywą. Zamienia krzywą na prostą lub odwrotnie. Jeśli zaznaczysz pojedynczy punkt krzywa przed punktem zostanie zmieniona. Zaznaczenie 2 punktów spowoduje, że krzywa pomiędzy nimi zostanie zmieniona.



Punkt narożny (ostry narożnik), **płynne przejście** (łagodny narożnik), **przejście symetryczne** (symetryczna czyli równa po obu stronach)



Zamknij krzywą Beziera. Pierwszy i ostatni punkt krzywej zostaną połączone. W miejscu połączenia pojawi się powiększony kwadracik (punkcik)



Zredukuj punkty. Redukcja czyli zmniejszenie ilości zaznaczonych punktów, ale tylko na linii prostej

