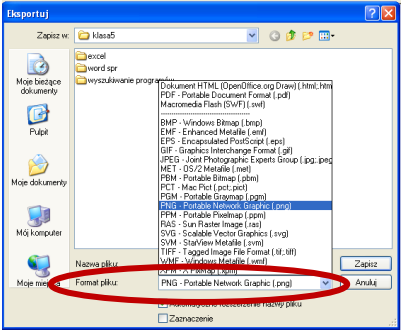
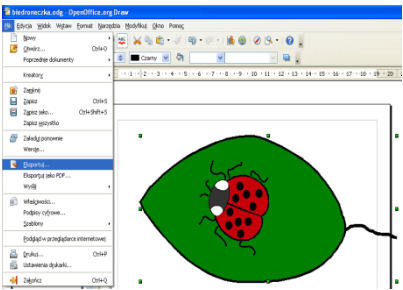


Temat: **Tworzymy własną grafikę rysunków**

W programie OpenOffice Draw tworzymy grafikę wektorową, ale możemy ją również **EKSPORTOWAĆ** do innych formatów graficznych np.: BMP, JPG PNG czy TIFF

**Eksportowanie pliku:**

- 1. Zaznacz wybrany obiekt wykonany w programie DRAW
- 2. **Wybierz Plik -> Eksportuj**. Zostanie otwarte nowe okno dialogowe
- 3. W polu format wybierz żądany format np.: PNG, JPG, BMP
- 4. Wybierz miejsce na dysku i kliknij **ZAPISZ**



**Zadanie 1**

- Utwórz na dysku **W:/** folder **GRAFIKA**
- W folderze **GRAFIKA** utwórz katalogi: Rośliny, Zwierzęta, Postaci, Święta, Różności

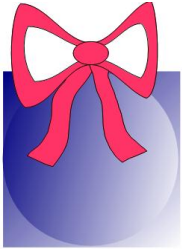
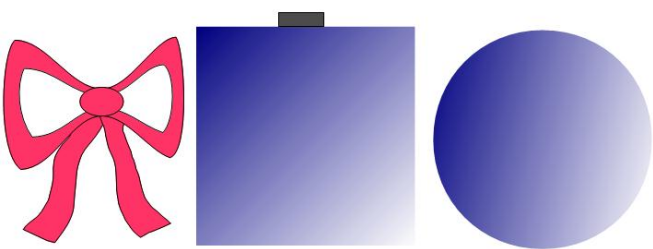
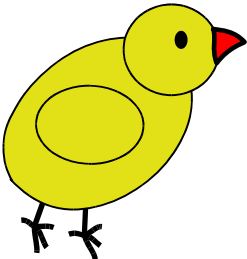
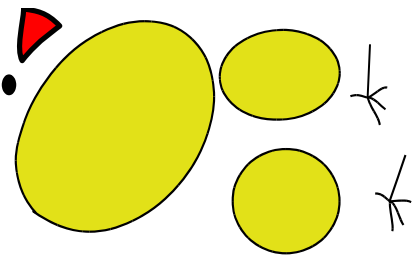
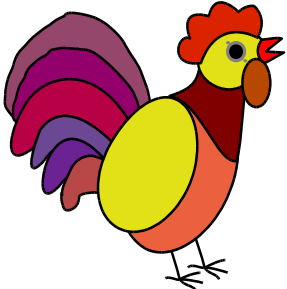
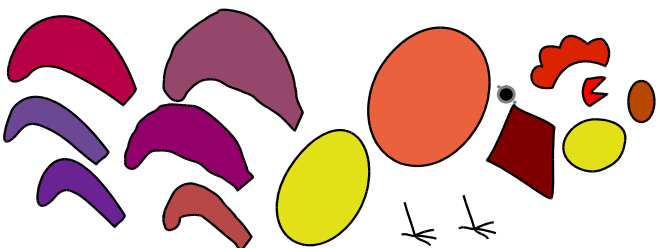
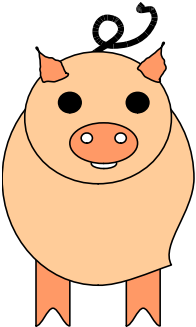
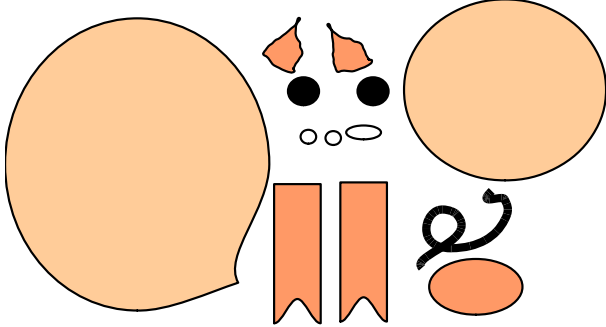
**Zadanie 2**

- Otwórz wykonane wcześniej pliki DRAWA
- Zaznaczaj obiekty (łatawiec, serce, latawiec, pajacyka...) i każdy z nich zapisz jako osobny plik w wybranym utworzonym wcześniej katalogu w folderze GRAFIKA na dysku W:/

**Zadanie 3**

Otwórz nowy dokument programu DRAW. Wykonaj rysunki, które widzisz poniżej. Pamiętaj o sposobach rozmieszczania i grupowania obiektów (rysunki mają być podobne – nie takie same). Eksportuj każdy rysunek osobno do folderu wg utworzonych wcześniej kategorii.

| RYSUNEK            | POTRZEBNE ELEMENTY |
|--------------------|--------------------|
| <div>Świeca</div>  |                    |
| <div>Zając</div>   |                    |
| <div>Pisanka</div> |                    |
| <div>Kokarda</div> |                    |

| RYSUNEK                                                                                              | POTRZEBNE ELEMENTY                                                                   |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Bombka</b><br>   |    |
| <b>Choinka</b><br>  |    |
| <b>Kurczak</b><br>  |    |
| <b>Kogut</b><br>   |   |
| <b>Świnka</b><br> |  |

#### Zadanie 4\*

Do wykonanych w poprzednim ćwiczeniu obrazków dodaj własne elementy.

