

Temat: Komputer i system Windows – powtarzamy i utrwalamy.

Zadanie 1

- W dowolny sposób uruchom programy: Notatnik i Paint.
- Ustaw szerokość okien tak, aby każdy z nich zajmował połowę ekranu komputera.
- Powiększ czcionkę w programie Notatnik na 23pkt i napisz swoje imię.
- Zapisz dokument na pulpicie pod nazwą **Imię1.txt** (*pamiętaj .txt to rozszerzenie!!!!*)
- Zapisz dokument na pulpicie pod nazwą **Imię2.rtf** (*RTF – Format czytany przez większość dokumentów tekstowych zachowuje formatowania, tabele itp. Idealny podczas przenoszenia między różnymi oprogramowaniami*)
- Zamelduj nauczycielowi. Po sprawdzeniu zamknij oba okna.

Zadanie 2

- Za pomocą opcji uruchom otwórz programy: Kalkulator, Microsoft Word, WordPad, Notatnik, Paint, PowerPoint, Saper
- Dopasuj szerokości okien tak, aby wszystkie okna zmieściły się na szerokości Ekranu
- Narysuj w programie Paint: 3 linie proste, kółeczko o linii niebieskiej grubej i wypełnieniu zielonym, zaokrąglony prostokąt
- Zapisz dokument na pulpicie pod nazwą: **Takie sobie bazgroły.jpg** oraz pod nazwą: **Takie sobie bazgroły.tif** (*TIF – format czytany przez większość programów graficznych*)
- Zamelduj nauczycielowi. Po sprawdzeniu zamknij oba okna.

Zadanie 3

- Za pomocą opcji Wyszukaj znajdź w komputerze i uruchom program: Biorytmy.exe i sprawdź swoje dzisiejsze możliwości
- Zwiń program do paska zadań
- Za pomocą opcji Wyszukaj znajdź w komputerze i uruchom program: Miary.exe
- Zamień miary długości: 25 metry (metryczne) na angielskie jardy (ile to jest?). Zwiń do paska
- Zamelduj nauczycielowi. Po sprawdzeniu zamknij oba okna.

Zadanie 4

Wskaż elementy systemu operacyjnego: Menu Start, Pulpit, Ikona, Skrót, Okna

Zadanie 5

Czym różni się, a w czym jest podobne okno programu i dialogowe? Sprawdź możesz zostać wylosowany do odpowiedzi.

Stare, ale ważne:

FOLDER (katalog) – komputerowa teczka. Umożliwia porządkowanie plików

PODFOLDER – folder umieszczony w środku innego folderu

MOJE DOKUMENTY – specjalny folder przeznaczony do szybkiego zapisywania dokumentów

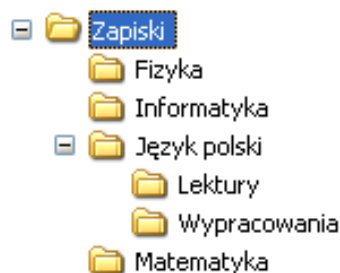
PULPIT – specjalny folder stanowiący podstawowy obszar roboczy, (pulpit to tłumaczenie angielskiego słowa **desktop** oznaczającego blat biurka)

KOSZ – specjalny folder przeznaczony do przechowywania usuniętych plików (po określonym czasie najstarsze pliki są usuwane z kosza. Zbyt wielkie pliki są usuwane bez umieszczania ich w koszu)

SCHOWEK - część pamięci komputera (specjalnie wydzielona), zarezerwowana w systemach operacyjnych na zapisywanie wskazanych przez użytkownika danych. Zawartość schowka jest kasowana po wyłączeniu komputera.

Zadania 6

Dowolnym sposobem, na dysku C w folderze **Moje dokumenty** utwórz strukturę folderów zaprezentowaną poniżej.



Uruchom program Eksplorator Windows, rozwiń strukturę i pokaż nauczycielowi

Zadanie 7

Uruchom program Eksplorator Windows.

Wskaż Moje dokumenty i utwórz w tym katalogu Folder LEKCJE

Zadanie 8

W folderze LEKCJE utwórz:

- podfoldery: **Teksty, Obliczenia, Obrazy, Programy, Multimedia, Sprawdziany, Różne;**
- w podfolderze **Teksty** utwórz podfoldery: **Notatnik, Microsoft Word**
- Wytnij utworzony w Zadaniu 1 dokument **Imię1.txt** i wklej go do odpowiedniego katalogu
- w podfolderze **Teksty** umieść plik tekstowy **Lektury** (zapisz w tym pliku kilka zdań na temat lektur szkolnych);
- w podfolderze **Obrazy** utwórz podfoldery **Paint, Draw** oraz **Galeria**
- w podfolderze **Paint** umieść narysowany w programie Paint obraz przedstawiający drzewo i zapisz plik, nadając mu nazwę **Drzewa;**
- Wytnij utworzone w Zadaniu 2 dokumentu **Takie sobie bazgroły.jpg** oraz **Takie sobie bazgroły.tif** i wklej je do podfolderu Galeria
- w podfolderze **Obliczenia** umieść kolejny podfolder o nazwie **EXCEL.**

Zadanie 9

Z podanych rozszerzeń nazw plików wybierz charakterystyczne dla plików **graficznych** i przepisz do zeszytu:

**ODT, AVI, BMP, TIFF, MP3, DOC, JPEG, XLS, LOG, GIF, TXT,
PCX, PAS, WMV, MP4, PNG, M4V, PPS, PSD**

Zadanie 10

Urządzenia wejścia to: (Wypisz w zeszycie, jeśli znasz więcej dopisz)

Mysz, monitor, mikrofon, joystick, drukarka, skaner, CD-ROM, klawiatura, pióro świetlne, TrackBall, robot, rzutnik.

Zadanie 11

Wymień znane Ci urządzenia wewnętrzne komputera

Zadanie 12***

Zmień ustawienia opcji folderów tak, aby można było zobaczyć rozszerzenia plików (To zadanie rób z rozwagą)

Zadanie 13***

- Wykonaj ikonkę o dowolnym wzorze (Pamiętaj o zmianie rozmiaru kartki i rozszerzenia zapisanego pliku)
- Zapisz wykonany obrazek w folderze Paint (Patrz robiona struktura)
- Zmień ikonę Folderu Obrazy na wykonana ikonkę