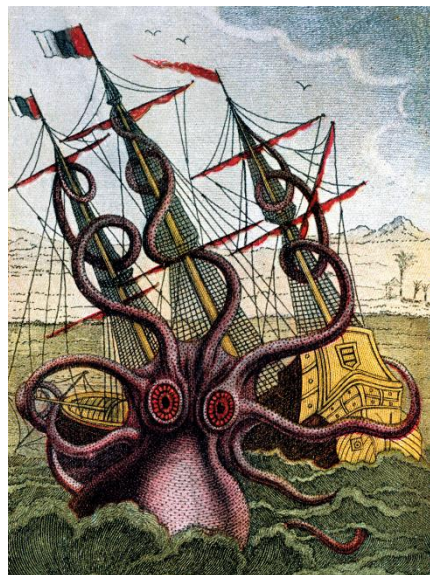


# Głębiny chaosu

Mapa prowadzi Was w głąb bezkresnych wód Oceanu. W batyskafie zanurzacie się w wody tej bezdennej pustyni. Coraz głębiej i głębiej. Wasz żółta łódź podwodna dziarsko pruje otaczającą bezkres aż do najdalszych głębin. Gdzeniegdzie widać krakena, tu i ówdzie zaś przepływa megadont, ogromny rekin. W odmętach wyłania się zarys prastarej budowli. Runy mówią tylko dwie cyfry **XV** i **XVIII** i coś o stworach kochających zagadki - zagaja Milo... Ruszajcie i strzeżcie się śmierci, bo stwory chaosu idą na żywioł.



## Zadania:

Tu rządzą Trytony! Uwielbiają tajemnice i zagadki. Nie zadowolili ich mniej niż perfekcja. Chcecie przeżyć pokonajcie pole minowe i odszukajcie karki z hasłem do wiedzy. Przed Wami 2 jakże ważne zadania.

1. Pokonajcie zaminowaną trasę
  - a. Każde wejście na minę odbiera Wam pkt. życia
  - b. Zmieśćcie się w czasie
2. Poszukajcie kartek z szyfrem, zapamiętajcie go, podajcie Trytonom i odpowiedzcie na pytanie

**OK**