

Grota 7 mórz i oceanów

Od starożytnych czarowników do New Age. Magia od zawsze wzbudzała zarówno fascynację, jak i strach przed siłami nadprzyrodzonymi. O czarownicach, wiedźmach i szamanach powstało wiele mitów, które nie zawsze mają cokolwiek wspólnego z prawdą. A jednak opowieść o wiedźmie, rybkach i jej **Grocie 7 Mórz i Oceanów** wprawiła Milo w zadumę. Tym razem wszystko wydawało się oczywiste. I przyrodniczo i geograficznie.



- „*I co tam Milo? Gdzie teraz?*” Zapytał kapitan Rourke.
 - „**30 szerokości i 5 długości geograficznej.**” Tu gdzieś musi być ukryta grota.
 - „*Bądź słodki, czuły w dotyku i z doskonałą pamięcią*” kontynuuje z namysłem Milo.
 - „*Dobra sprawdzimy wszystko na miejscu. Nie ma co gadać, trzeba ruszać!*” rzuca Rourke.
- Do dzieła!

Zadania:

1. Wata z maszyny (2 kulki i mocz w kotle)
2. Badanie przy pomocy dotyku
3. Memory z rozgwiżd

SKI